**Додаток 1**

Форма відомостей про авторів матеріалу та описова інформація для видань ТНТУ

**Авторська довідка**

*(кваліфікаційної роботи бакалавра)*

**Назва кваліфікаційної роботи бакалавра:**

«ПСИХОЛОГІЧНІ АСПЕКТИ ФОРМУВАННЯ ЗАЛЕЖНОСТІ ВІД КОМП’ЮТЕРНИХ ІГОР»

*назви записувати нижнім регістром (як у реченні)*

Назва (англ.): «Psychological aspects of computer game addiction»

*переклад англійською*

**Освітній ступінь :**  бакалавр

**Шифр та назва спеціальності:** 053 «Психологія»

*напр.:151 Автоматизація та комп’ютерно-інтегровані технології*

**Екзаменаційна комісія:** №1

*напр.: Екзаменаційна комісія №1*

**Установа захисту:** Тернопільського національного технічного університету імені Івана Пулюя

*напр.: Тернопільський національний технічний університет імені Івана Пулюя*

**Дата захисту:** 18.06.2025

**Місто:** Тернопіль

**Сторінки:**

Кількість сторінок роботи: 83

**УДК:**  159.97

**Автор роботи**

Прізвище, ім’я, по батькові (укр.):

Бажанова Катерина Олексіївна

*розкривати ініціали*

Прізвище, ім’я (англ.): Kateryna Bazhanova

*використовувати паспортну транслітерацію (КМУ 2010)*

Місце навчання (установа, факультет, місто, країна): Тернопільській національний технічний університет імені Івана Пулюя, факультет економіки та менеджменту, м. Тернопіль, UA

Прізвище, ім’я, по батькові (укр.): Чорна Ірина Михайлівна

*повністю*

Прізвище, ім’я (англ.): Iryna Chorna

*використовувати паспортну транслітерацію (КМУ 2010)*

Місце праці (установа, підрозділ, місто, країна):

ТНТУ імені Івана Пулюя, кафедра психології, м. Тернопіль, UA

Вчене звання, науковий ступінь, посада: канд. психологічних наук, доц., доц., кафедри психології

**Рецензент**

Прізвище, ім’я, по батькові (укр.): Кирич Наталя Богданівна

*повністю*

Прізвище, ім’я (англ.): Kyrych Nataliia

*використовувати паспортну транслітерацію (КМУ 2010)*

Місце праці (установа, підрозділ, місто, країна): ТНТУ ім. І. Пулюя, кафедра МА, м. Тернопіль, UA

Вчене звання, науковий ступінь, посада: д-р. економічних наук, проф. кафедри менеджменту та адміністрування

**Ключові слова**

українською: залежність, комп’ютерні ігри,адиктивна поведінка, підлітки, психологічні чинники, соціальна дезодаптація, профілактика, ціннісні ориєнтації, самооцінка, психодіагностика

*до 10 слів*

англійською: addiction, computer games, addictive behavior, adolescents, psychological factors, social maladjustment, prevention, value orientations, self-esteem, psychodiagnostics

*до 10 слів*

**Анотація**

українською:

У кваліфікаційній роботі розглядається проблема залежності від комп’ютерних ігор як сучасного прояву адиктивної поведінки серед підлітків. З огляду на стрімкий розвиток цифрових технологій, комп’ютерні ігри стали невід’ємною частиною дозвілля молоді, що, своєю чергою, викликає зростання психологічних та соціальних ризиків. У роботі акцентовано увагу на психологічних чинниках, які сприяють формуванню залежності: знижена самооцінка, емоційна нестійкість, порушення механізмів саморегуляції, особливості мотивації та ціннісних орієнтацій. Метою дослідження є виявлення ключових психологічних чинників, що впливають на схильність підлітків до ігрової залежності. У теоретичній частині роботи проаналізовано сучасні наукові підходи до вивчення феномену ігрової адикції, її негативні наслідки, такі як соціальна дезадаптація, зниження академічної успішності, проблеми у спілкуванні та емоційному розвитку. Емпірична частина містить результати дослідження, в якому взяли участь 30 підлітків віком 13–15 років. Застосовано такі методики: авторський опитувальник І.М. Чорної та М.М. Чорного, методика О.М. Орла для виявлення схильності до девіантної поведінки, а також тест «Ціннісні орієнтації» М. Рокіча. Дані оброблено з використанням методів математичної статистики.Практичне значення роботи полягає у розробці профілактичних рекомендацій для батьків, педагогів, соціальних працівників і психологів, які працюють із підлітками. Результати дослідження можуть бути використані для створення корекційно-розвивальних програм, профілактичних занять і тренінгів, спрямованих на зниження ризику формування комп’ютерної залежності.

*200-300 слів*

англійською:

The qualification paper examines the problem of computer game addiction as a modern manifestation of addictive behavior among adolescents. Given the rapid development of digital technologies, computer games have become an integral part of youth leisure, which, in turn, causes an increase in psychological and social risks. The paper focuses on the psychological factors that contribute to the formation of addiction: low self-esteem, emotional instability, impaired self-regulation mechanisms, peculiarities of motivation and value orientations. The purpose of the study is to identify the key psychological factors that influence adolescents' tendency to become addicted to gambling. The theoretical part of the paper analyzes modern scientific approaches to the study of the phenomenon of gambling addiction, its negative consequences, such as social maladjustment, decreased academic performance, problems in communication and emotional development. The empirical part contains the results of a study involving 30 adolescents aged 13-15. The following methods were used: the author's questionnaire by I.M. Chorna and M.M. Chorny, the method of O.M. Orl to identify a tendency to deviant behavior, and the test “Value Orientations” by M. Rokic. The data were processed using the methods of mathematical statistics.The practical significance of the work is to develop preventive recommendations for parents, teachers, social workers and psychologists working with adolescents. The results of the study can be used to create correctional and developmental programs, preventive classes and trainings aimed at reducing the risk of computer addiction.

*200-300 слів*