

Міністерство освіти і науки України
Тернопільський національний технічний університет імені Івана Пулюя

Факультет комп'ютерно-інформаційних систем та програмної інженерії
(повна назва факультету)

Кафедра програмної інженерії
(повна назва кафедри)

КВАЛІФІКАЦІЙНА РОБОТА

на здобуття освітнього ступеня

Бакалавра

(назва освітнього ступеня)

на тему: Розробка сервісу футбольних новин та статистики з використанням
PHP

Виконав(ла): студент(ка) 4 курсу, групи СП-43
спеціальності 121 Інженерія програмного забезпечення

(шифр і назва спеціальності)

(підпис)

Цепенюк А.А

(прізвище та ініціали)

Керівник

(підпис)

Михалик Д.М

(прізвище та ініціали)

Нормоконтроль

(підпис)

Стоянов Ю.М

(прізвище та ініціали)

Завідувач кафедри

(підпис)

Петрик М. Р.

(прізвище та ініціали)

Рецензент

(підпис)

(прізвище та ініціали)

Тернопіль 2025

АНОТАЦІЯ

Кваліфікаційна робота для здобуття ступеня «бакалавр» на тему: «Розробка сервісу футбольних новин та статистики з використанням PHP». Тернопільського національного технічного університету імені Івана Пулюя, Факультет комп'ютерно-інформаційних систем і програмної інженерії, кафедра програмної інженерії, група СП-43.

Відомість про обсяг: 81 сторінки, 20 рисунків, 1 таблиць, 9 джерела.

Об'єктом дослідження є процес розробки сервісів для футбольних новин і статистики.

У цій кваліфікаційній роботі описано процес створення сервісу, який надає користувачам доступ до актуальних новин, результатів матчів, статистики гравців, а також інформації про сам клуб. Основний акцент зроблено на реалізації простого, зручного й сучасного сайту з функціоналом реєстрації, авторизації, перемикання теми, інтеграцією з Google Maps та адаптованими сторінками. Проєкт розроблено з використанням HTML, CSS, JavaScript і PHP у середовищі XAMPP. Робота містить практичні приклади, частини коду та скріншоти реалізованих сторінок.

ABSTRACT

Qualification work for obtaining a bachelor's degree on the topic: “Development of a football news and statistics service using PHP”. Ternopil National Technical University named after Ivan Puluj, Faculty of Computer Information Systems and Software Engineering, Department of Software Engineering, group SP-43.

Statement of contents: 81 pages, 20 figures, 1 table, 9 sources.

The object of research is the process of developing services for football news and statistics.

This qualification thesis presents the development of a web service for the football club “Zalishchyky” that provides users with access to up-to-date news, match results, player statistics, and club information. The project focuses on creating a simple, user-friendly, and modern website featuring user registration, login, theme switching, Google Maps integration, and structured content. The site was developed using HTML, CSS, JavaScript, and PHP in the XAMPP environment. The paper includes practical code samples, interface screenshots, and a description of all implemented functionality.

ПЕРЕЛІК УМОВНИХ ПОЗНАЧЕНЬ АБО СКОРОЧЕНЬ

HTML — HyperText Markup Language — мова розмітки гіпертексту

CSS — Cascading Style Sheets — каскадні таблиці стилів

JS — JavaScript — мова програмування для реалізації логіки на клієнтській стороні

PHP — Hypertext Preprocessor — мова серверного програмування

XAMPP — локальний сервер, що включає Apache, MySQL та PHP

UML — Unified Modeling Language — мова моделювання систем

VS Code — Visual Studio Code — редактор коду

UI/UX — User Interface/User Experience — інтерфейс і досвід користувача

SQL — Structured Query Language — мова для роботи з базами даних

FTP — File Transfer Protocol — протокол передавання файлів

ЗМІСТ

АНОТАЦІЯ	4
ABSTRACT	5
ПЕРЕЛІК УМОВНИХ ПОЗНАЧЕНЬ АБО СКОРОЧЕНЬ.....	6
ВСТУП.....	9
РОЗДІЛ 1. АНАЛІЗ СУЧАСНОГО СТАНУ ТА ВИМОГ ДО РОЗРОБКИ САЙТІВ ДЛЯ НОВИН І ПОДІЙ ІГРОВОЇ ІНДУСТРІЇ.....	11
1.1 Аналіз існуючих сайтів новин і подій і футбольної індустрії.....	11
1.2 Аналіз існуючих фан-сайтів.....	14
1.3 Вивчення потреб цільової аудиторії та їхніх очікувань.....	17
1.4 Аналіз вимог до функціоналу	18
РОЗДІЛ 2. ПРОЄКТУВАННЯ ТА РЕАЛІЗАЦІЯ СЕРВІСУ ФУТБОЛЬНИХ НОВИН І СТАТИСТИКИ	20
2.1 Основні принципи роботи в редакторі коду Visual Studio Code та аналіз доцільності його використання для створення веб-проєктів.	20
2.2 Аналіз вимог до системи	21
2.3 ХАМРР як середовище для локального тестування вебсайту	23
2.4 Виявлення відношень між акторами і прецедентами.....	24
2.5 Побудова діаграм діяльності і діаграм послідовності.....	27
2.6 Розробка структури сервісу	31
РОЗДІЛ 3. ВПРОВАДЖЕННЯ СЕРВІСУ ФУТБОЛЬНИХ НОВИН І СТАТИСТИКИ	34
3.1 Головна сторінка вебсервісу	34
3.2 Сторінка новин	38
3.3 Сторінка команди.....	40
3.4 Сторінка матчів	42
3.5 Сторінка контактів	44
3.6 Висновки до розділу 3	46

РОЗДІЛ 4. БЕЗПЕКА ЖИТТЄДІЯЛЬНОСТІ	48
4.1 Долікарська допомога при кровотечах.	48
4.2 Санітарно-гігієнічні вимоги до умов праці.	50
СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ	53
ВИСНОВКИ.....	55

ВСТУП

Сучасний світ інформаційних технологій дедалі активніше проникає у різні сфери суспільного життя, зокрема у спорт. Футбольна індустрія, яка протягом останніх десятиліть набула значного розмаху, потребує не лише якісної підготовки команд, гравців і тренерського складу, а й ефективного інструментарію для інформування вболівальників, аналітики матчів, збору статистичних даних та взаємодії з аудиторією. В умовах глобалізації та цифровізації, зростає попит на зручні й швидкодійні сервіси, які дозволяють отримати всю необхідну інформацію про улюблену команду в одному місці.

Значна кількість наявних ресурсів, які висвітлюють новини та статистику з футболу, або заблоковані, або не відповідають сучасним вимогам щодо зручності, швидкості роботи та візуального оформлення. Саме тому актуальним є створення спеціалізованого футбольного сервісу, який би забезпечував доступ до достовірної, актуальної та структурованої інформації про конкретну команду — у цьому випадку мова йде про ФК «Заліщики».

Актуальність теми дипломної роботи зумовлена потребою в розробці інтуїтивно зрозумілого, візуально привабливого та технічно стабільного сервісу, що об'єднує в собі функції новинного порталу, статистичного архіву та платформи для взаємодії з уболівальниками. Такий сервіс дозволить підвищити рівень поінформованості про діяльність клубу, зміцнити зв'язок між командою та її фанатами, а також сприятиме популяризації місцевого футболу.

Метою даної кваліфікаційної роботи є створення сервісу для перегляду новин і статистики футбольної команди з урахуванням сучасних вимог до дизайну, доступності та функціональності.

Предметом дослідження є технології веброзробки, зокрема інструменти створення інтерактивного сайту на основі PHP з елементами HTML, CSS та JavaScript.

Методи дослідження включають аналіз літературних та інтернет-джерел, вивчення технічних характеристик вебтехнологій, проектування архітектури сайту, практичну реалізацію, тестування та оцінку результатів.

Наукова новизна роботи полягає у створенні спеціалізованого сервісу для конкретного футбольного клубу з нуля, із урахуванням особливостей цільової аудиторії, локалізації контенту українською мовою та можливістю подальшої модернізації функціоналу. Практична цінність полягає у створенні повноцінного робочого продукту, який може бути впроваджений для реального використання клубом або слугувати основою для аналогічних проєктів у майбутньому.

Структура роботи складається з чотирьох основних розділів. У першому розділі розглянуто теоретичні аспекти веброзробки та аналіз аналогічних проєктів. У другому — описано процес розробки футбольного сервісу, включаючи технічні рішення, вибір інструментів, реалізацію функціоналу. Третій розділ присвячено тестуванню, аналізу результатів. Четвер розділ присвячено Безпеці життєдіяльності та основам охорони праці. Робота також містить вступ, висновки, список використаних джерел та додатки

РОЗДІЛ 1. АНАЛІЗ СУЧАСНОГО СТАНУ ТА ВИМОГ ДО РОЗРОБКИ САЙТІВ ДЛЯ НОВИН І ПОДІЙ ІГРОВОЇ ІНДУСТРІЇ

1.1 Аналіз існуючих сайтів новин і подій і футбольної індустрії

Під час підготовки до розробки власного футбольного сервісу я проаналізував, як реалізовано подібні рішення на офіційних сайтах українських футбольних клубів. Найбільш помітним прикладом є сайт ФК «Шахтар» — shakhtar.com. Це один із найвідоміших і найвідвідуваніших клубних ресурсів в Україні, і саме він показує, як може виглядати сучасний футбольний сайт з точки зору структури, наповнення та дизайну.

На головній сторінці сайту одразу видно новини клубу, афішу матчів, фотогалереї, останні відео та рекламні блоки. Дизайн виконаний у фірмових кольорах клубу, сторінка добре виглядає як на комп'ютері, так і на телефоні, оскільки використано адаптивну верстку. Все виглядає якісно й професійно.

Однак якщо подивитися глибше, стає помітно, що хоча сайт виглядає презентабельно, функціонально він не надто гнучкий. Наприклад, новини можна переглядати лише в хронологічному порядку або за базовими категоріями. Немає можливості зробити фільтрацію за датою, конкретними матчами чи гравцями. Це робить навігацію по великій кількості матеріалів не зовсім зручною, особливо для користувачів, які хочуть знайти щось конкретне.

Також на сайті немає можливості залишати коментарі або оцінювати новини. Користувачі не можуть взаємодіяти між собою або висловлювати свою думку прямо на сторінці. Особисто я вважаю, що для сучасного футбольного ресурсу це мінус, бо зараз важливо не тільки надати інформацію, а й створити умови для обговорення й підтримки активності спільноти.

Загалом, сайт ФК «Шахтар» справляє хороше перше враження, але він більше схожий на презентаційний портал, ніж на повноцінний інтерактивний сервіс для вболівальників. Його приклад допоміг мені зрозуміти, що навіть великі клуби не

завжди реалізують весь потенціал платформи, і це відкриває можливості для створення більш зручного та адаптованого рішення — з урахуванням потреб користувача [1].

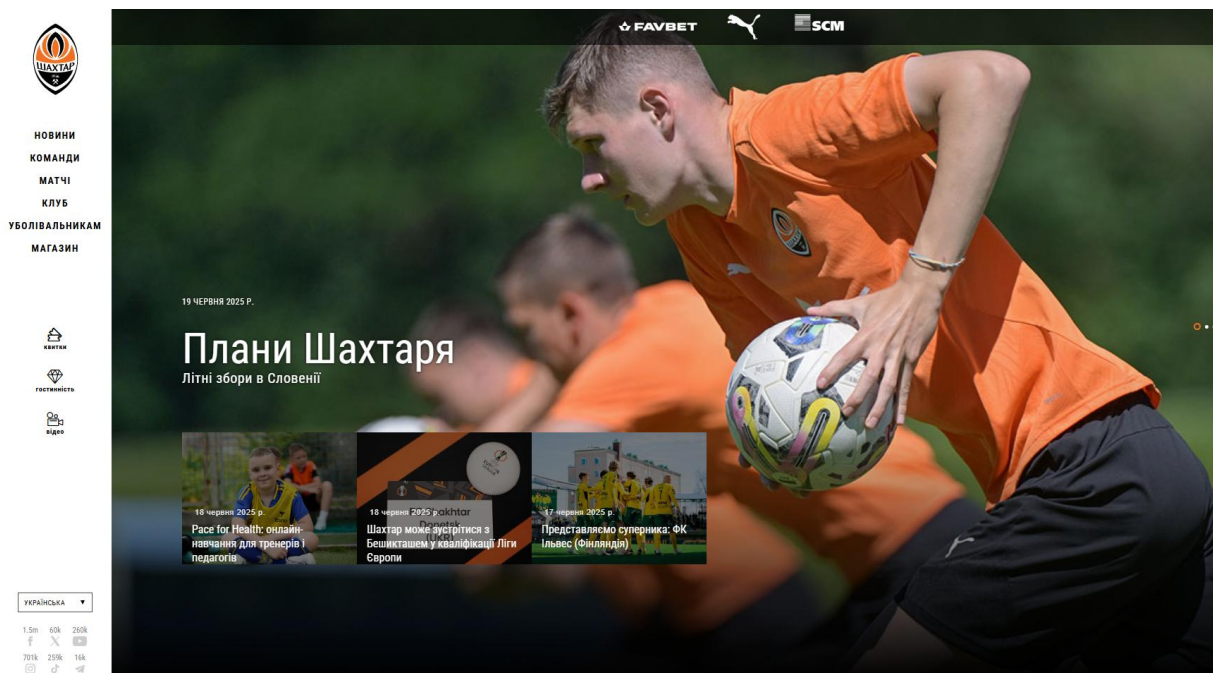


Рисунок 1.1-Головна сторінка сайту Шахтар

Ще одним прикладом для аналізу я обрав сайт ФК «Динамо Київ». Це офіційний ресурс одного з найтитулованіших клубів України, тому логічно було подивитися, як саме реалізовано подання інформації для великої аудиторії вболівальників.

Сайт має доволі класичну структуру: на головній сторінці — новини клубу, анонси матчів, відеоогляди, фотогалереї, таблиця турніру та основна інформація про команду. Візуально дизайн простий, але зручний: кольори витримані в клубному стилі — синьо-білі, текст добре читається, елементи не перевантажені.

Одразу видно, що основний акцент зроблено саме на новинах і репортажах. Щодня публікується кілька матеріалів — про тренування, матчі, гравців, заяви тренерів тощо. Але попри велику кількість контенту, функціонал сайту не дозволяє фільтрувати новини за темами, тегами або ключовими словами. Усе потрібно

шукати вручну або гортати стрічку, що не зовсім зручно, особливо коли шукаєш щось конкретне за певну дату.

Щодо взаємодії з користувачами — сайт досить обмежений. Немає можливості оцінювати новини, коментувати чи вести діалог із редакцією. Усе побудовано в односторонньому форматі: клуб публікує — читач просто споживає. Особисто мені цього бракує. Було б цікаво бачити коментарі інших вболівальників, оцінки матчів, обговорення новин або хоча б можливість натиснути «подобається». У сучасних умовах це важливий інструмент для залучення аудиторії, і саме через відсутність інтерактивності сайт виглядає трохи «закритим».

Окремо переглянув розділ з матчами. Там є календар, результати та відеоогляди, але статистика досить поверхнева. Наприклад, не можна відфільтрувати матчі за суперником або туром, немає інформації про кількість ударів, володіння м'ячем чи дії конкретних гравців. Це обмеження не дозволяє вболівальнику глибше проаналізувати гру або порівняти виступи команди в різних матчах.

Також немає окремого функціоналу для перегляду історичних даних: як команда грала у попередніх сезонах, які гравці були в складі, які трансфери відбулися. Для цього доводиться звертатись до сторонніх сайтів. Усе це показує, що сайт «Динамо» виконує базові функції, але не використовує всі можливості сучасного вебсервісу [2].

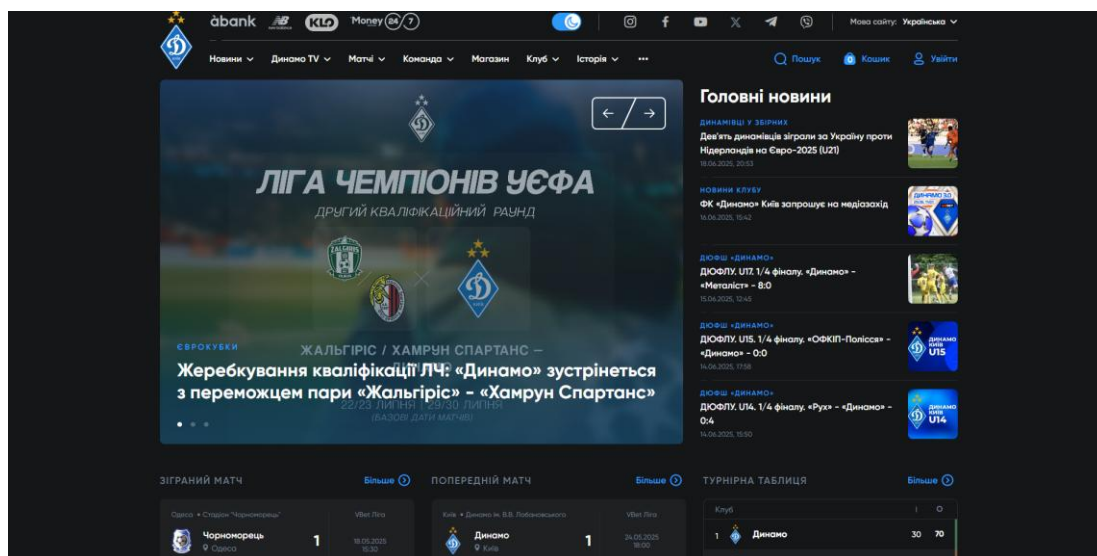


Рисунок 1.2-Головна сторінка сайту Динамо Київ

1.2 Аналіз існуючих фан-сайтів

Футбольна індустрія вже давно вийшла за межі суто спортивного простору, перетворившись на потужну соціально-медійну екосистему. Сьогодні офіційні сайти клубів та незалежні спортивні портали відіграють важливу роль у формуванні фан-культури, підтриманні інтересу до команди та створенні нових каналів взаємодії з уболівальниками. З метою формування концепції власного інформаційно-фанового сервісу я здійснив аналіз найпопулярніших українських футбольних фан-платформ.

Dynamomania

Сайт є одним з найвідоміших незалежних джерел новин про футбольний клуб «Динамо» Київ. Він має просту та зручну структуру, орієнтовану на стрічкове оновлення новин, публікацію матчевих оглядів, інтерв'ю, трансферні чутки та блогерські думки. Користувачі мають можливість залишати коментарі, брати участь в опитуваннях та переглядати архіви новин.

Проте функціонал обмежується інформаційним форматом. Відсутня авторизація користувачів, персоналізація контенту, інтерактивні сервіси чи будь-яка форма підтримки фан-клубної активності. Тобто ресурс працює як медіа, а не як платформа для об'єднання спільноти. Містить в собі сторінки які не коректно працюють в саме ,не відкриваються, з'їжають, непрацює кнопка зміни мови, сайт українською мовою але дати російською, дизайн сайту жахливий і не пропорційний.

Крім того, дизайн виглядає застарілим і неадаптованим: порушено принципи пропорційності елементів, присутнє перевантаження текстовими блоками, кольорова гама негармонійна, а відсутність мобільної адаптації лише погіршує загальне враження. Сайт справляє враження аматорського проєкту, що не відповідає сучасним вимогам до UX/UI та очікуванням активної фан-аудиторії.

Таким чином, Dynamomania, попри багаторічну присутність у медіапросторі, не відповідає сучасним критеріям вебсервісу футбольного клубу. Відсутність

інтерактиву, низький рівень технічної реалізації та недосконалий дизайн роблять його малоприслужним для ролі платформи фан-підтримки або сервісу з глибоким залученням аудиторії [3].

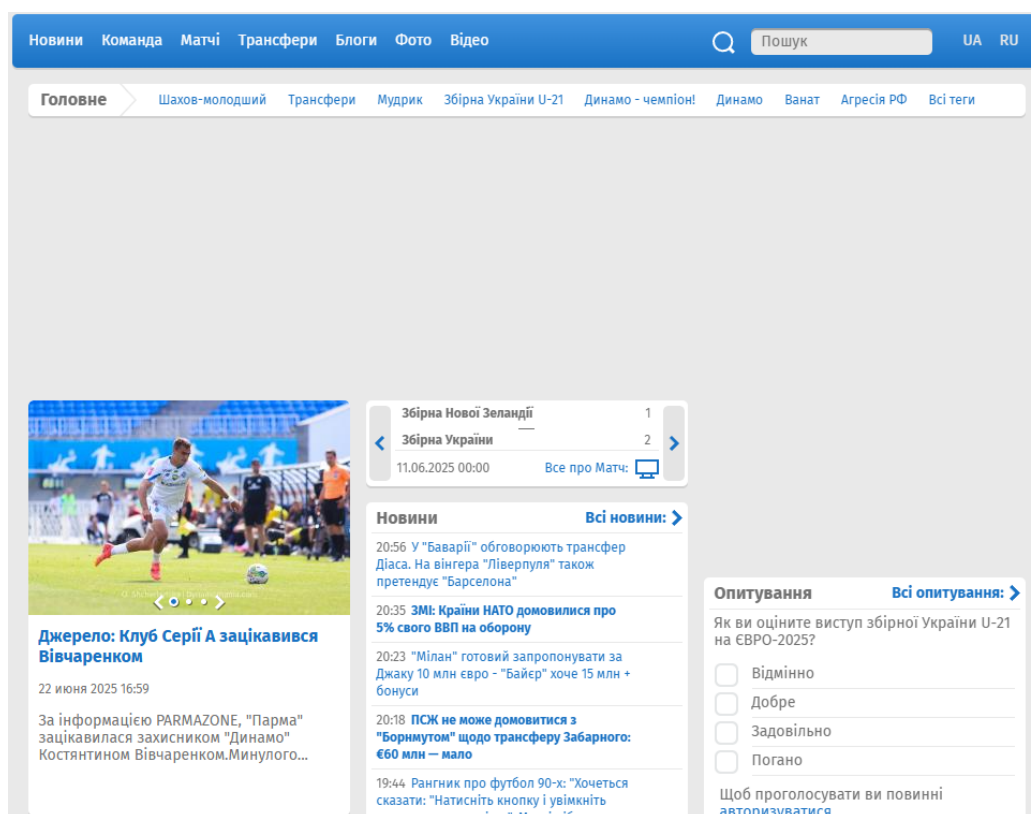


Рисунок 1.3-Фан-сайт Динамо Київ

Сайт футбольного клубу «Полісся» є прикладом сучасної офіційної платформи, яка, на перший погляд, намагається поєднувати інформативну складову з елементами залучення вболівальників. Розділ «Фан-клуб» винесено в окрему секцію меню, що демонструє прагнення клубу працювати з власною спільнотою. Проте, при більш детальному огляді функціональність цієї секції виглядає формальною та технічно не завершеною.

Основне наповнення розділу складається з текстового опису, який інформує про існування фан-спільноти, але жодної реальної інтеграції або взаємодії з уболівальником не пропонується. Відсутні будь-які елементи реєстрації, участі, форуму, опитувань, або можливості залишити контактні дані. Виглядає так, що сам

факт «наявності фан-клубу» представлено для іміджу, без реалізації практичної функції комунікації або залучення аудиторії.

Із технічного боку сторінка оформлена досить слабо. Основний контент — це статичний текст без інтерактивних елементів. Сторінка виглядає незбалансовано: значна кількість вільного простору, мінімум структурованих блоків, відсутність будь-яких динамічних елементів, що створює враження незавершеності. Візуальна складова бідна, контрастність шрифтів і фону не завжди зручна для читання. Жодної адаптації під мобільні пристрої в межах цього розділу не виявлено — елементи зміщуються, текст перелазить межі контейнера.

Ще одним суттєвим недоліком є те, що навіть у межах фан-секції відсутні банальні зручності: немає фотоальбомів з фан-подій, або анонсів заходів. З урахуванням того, що фан-клуб — це емоційний зв'язок між командою та уболівальниками, така реалізація виглядає поверхневою.

Загалом, фан-сторінка ФК «Полісся» має потенціал, але на момент аналізу вона виглядає як напівпорожній розділ, створений формально. Вона не виконує головну функцію фан-сервісу — не залучає, не об'єднує і не взаємодіє з уболівальниками. Для сучасного клубного веб-сервісу цього недостатньо [4].

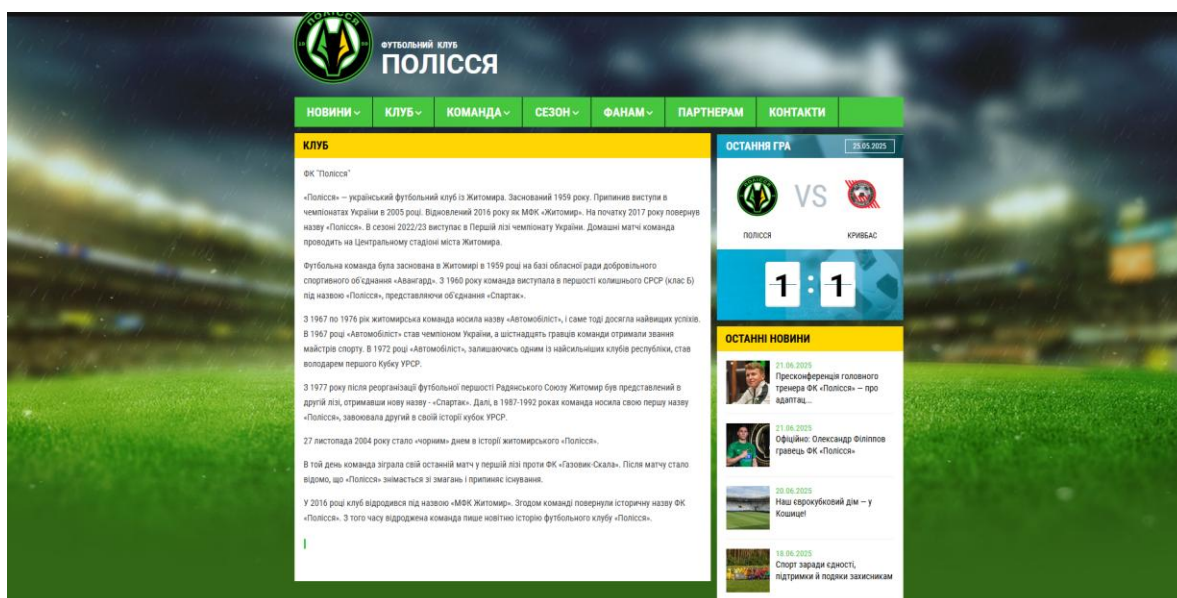


Рисунок 1.4-Фан-сайт Полісся

1.3 Вивчення потреб цільової аудиторії та їхніх очікувань

Перед тим як починати розробку власного сервісу, я поставив собі питання: для кого я це створюю? Від відповіді на нього залежить і структура, і дизайн, і функціонал. Тому на цьому етапі я вирішив максимально чітко визначити, хто буде користуватися моїм сайтом і що саме їм потрібно.

Цільовою аудиторією мого проекту є, насамперед, вболівальники футбольного клубу Дністер Заліщики — як активні фанати, так і просто зацікавлені мешканці міста. Це люди різного віку: школярі, студенти, дорослі, навіть пенсіонери. Тобто потрібно зробити сайт зручним і зрозумілим для всіх — не надто технічним, але й не примітивним.

Я провів неформальне опитування серед знайомих, а також проаналізував, які пости та формати отримують найбільше реакцій. Це дало мені змогу сформулювати основні очікування користувачів:

Актуальні новини клубу — багато хто хоче читати не тільки про матчі, а й про тренування, трансфери, інтерв'ю з гравцями.

Розклад і результати матчів — користувачам важливо знати, коли наступна гра і з ким, а також мати можливість подивитись підсумки попередніх матчів.

Простий і зрозумілий інтерфейс — щоб можна було знайти все з першого погляду і не плутатися в меню.

Ці очікування не є чимось надзвичайним, але важливо, що більшість подібних сервісів або не враховують ці потреби, або реалізовані незручно. Саме тому я поставив собі за мету створити не просто сайт для «галочки», а платформу, яка буде живою, зручною і корисною для своєї аудиторії.

1.4 Аналіз вимог до функціоналу

Після вивчення прикладів сайтів інших футбольних клубів і сайтів фан-клубів команд, а також потреб і очікувань цільової аудиторії, я сформував чітке уявлення про те, які саме функції повинен мати мій сервіс. Це дозволило мені не просто створити «щось подібне до сайту», а продумати все до дрібниць — від структури до зручності користування.

Вимоги до функціоналу я поділив на основні, додаткові та перспективні:

Основні функції, які обов'язково мали бути реалізовані:

1. Головна сторінка з історією, і досягненнями та переходами до інших розділів.
2. Розділ «Матчі», де відображаються дані про тур, суперника, результат гри, дату.
3. Сторінка «Команда» з інформацією про гравців, поділених за позиціями: воротарі, захисники, півзахисники, нападники та їх статистика в іграх.
4. Сторінка реєстрації та входу, з підтвердженням після успішної дії.
5. Адаптивність — сайт має коректно відображатися на різних пристроях (телефон, планшет, комп'ютер).
6. Зрозуміла навігація — з мінімумом кліків до потрібного розділу.
7. Блок новин — з можливістю швидко додавати й змінювати матеріали на серверній стороні.

Додаткові функції, які я вважав бажаними:

1. Фото та відео контент, особливо з матчів.
2. Іконки соцмереж з переходом на офіційні сторінки клубу.
3. Анімація при наведенні на гравців — для візуального ефекту.
4. Сторінка «Подяка» після реєстрації, як додатковий елемент взаємодії.
5. Футер із логотипами партнерів — для естетичної завершеності сайту.

Функції, які я планую реалізувати в майбутньому:

1. Система коментування новин або матчів — для підвищення активності користувачів.
2. Оцінювання гравців після матчів — як частина інтерактивної взаємодії.
3. Панель адміністратора — для простішого керування новинами й контентом без прямого втручання в код.
4. Фільтрація новин за категоріями або тегами — щоб користувачі могли самі обирати, що їм цікаво.

На етапі планування проєкту я свідомо не використовував готові CMS або фреймворки, бо хотів розібратися в усьому особисто: від верстки до обробки форм на PHP. Це дало змогу гнучко налаштувати структуру і зрозуміти, як саме працює логіка на практиці, без зайвого коду, який часто є у фреймворках.

Таким чином, сформований перелік функцій став основою технічного завдання і чітким орієнтиром на всіх етапах розробки мого сервісу.

РОЗДІЛ 2. ПРОЄКТУВАННЯ ТА РЕАЛІЗАЦІЯ СЕРВІСУ ФУТБОЛЬНИХ НОВИН І СТАТИСТИКИ

2.1 Основні принципи роботи в редакторі коду Visual Studio Code та аналіз доцільності його використання для створення веб-проєктів.

Для реалізації цього проєкту я використовував Visual Studio Code як основне середовище для написання коду. Це один із найпопулярніших сучасних редакторів, який ідеально підходить для веб-розробки. Програма безкоштовна, має відкритий код, постійно оновлюється і підтримує велику кількість мов програмування — серед них HTML, CSS, JavaScript, PHP та багато інших [5].

Однією з головних переваг VS Code є гнучкість налаштувань. Я зміг адаптувати середовище під свої потреби: вибрав темну тему, встановив розширення для автозавершення коду, підсвічування синтаксису, форматування й роботи з PHP. Це суттєво прискорило процес розробки, особливо коли доводилось швидко перемикатися між різними файлами — HTML, CSS, JavaScript і PHP.

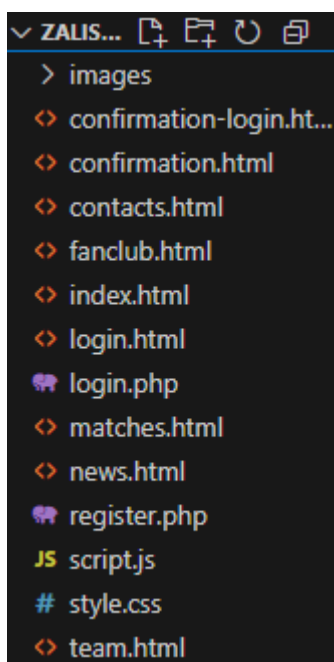


Рисунок 2.1-Таблиця файлів в VS Code

Редактор також підтримує live preview — тобто я можу бачити зміни в браузері одразу після збереження файлу. Це зручно, коли потрібно тестувати візуальні елементи або верстку. Завдяки цьому я швидко виявляв помилки у стилях або структурі сторінки без постійного ручного оновлення сторінки.

Ще один важливий момент — інтеграція з терміналом та git. Якщо потрібно було зберегти проєкт, зробити резервну копію чи відправити файли на сервер — усе це я міг робити прямо з редактора.

Порівнюючи VS Code з простими текстовими редакторами або навіть з IDE старішого типу, я точно можу сказати, що веб-проєкти краще створювати саме у сучасних редакторах. Ось кілька причин:

1. Автоматичне завершення коду економить час.
2. Підсвічування синтаксису допомагає швидше помічати помилки.
3. Велика кількість плагінів для HTML, CSS, PHP, Live Server тощо.
4. Зручне керування файлами і проєктами в одному вікні.
5. Можливість налаштувати середовище саме під себе.

Visual Studio Code особисто мені допоміг не просто написати код, а зрозуміти його структуру, бачити логіку взаємозв'язків між файлами, і працювати продуктивніше. Це, без сумніву, сучасний інструмент, який підходить як новачкам, так і досвідченим розробникам.

2.2 Аналіз вимог до системи

Для того щоб веб-сервіс працював стабільно, швидко і без збоїв, потрібно чітко визначити, які саме вимоги ставляться до його роботи — як з технічного боку, так і з боку користувацького досвіду. Я поділив ці вимоги на функціональні, нефункціональні та системні (апаратні).

Функціональні вимоги:

Це основні функції, які сайт повинен виконувати. У моєму випадку це:

1. Виведення новин .
2. Відображення матчів за турнірами з логотипами команд, датами, результатами.
3. Інформація про гравців.
4. Форма реєстрації з переходом на сторінку подяки після завершення.
5. Форма входу на окремій сторінці.
6. Зручна навігація по сайту.
7. Вивід статистики у структурованому вигляді (турнірна таблиця, результати матчів).

Нефункціональні вимоги:

Ці вимоги не стосуються конкретних функцій, але впливають на загальну якість роботи системи:

1. Швидкість завантаження сайту — сторінки повинні відкриватися протягом 1–2 секунд.
2. Надійність — дані повинні зберігатися коректно, без втрат.
3. Масштабованість — у майбутньому сайт повинен легко доповнюватися новими функціями (наприклад, коментарі, оцінки, авторизація для адміністраторів).
4. Безпека — захист від SQL-ін'єкцій при обробці форм.

Системні (апаратні) вимоги:

Так як мій сайт не є ресурсом, який обробляє великі обсяги даних або виконує складні обчислення, апаратні вимоги мінімальні:

1. Працює на будь-якому стандартному хостингу з підтримкою PHP 7.4.
2. Для локального тестування підходить XAMPP або OpenServer.
3. Рекомендується мати браузер, що підтримує HTML5.

Підсумовуючи, я намагався зробити сайт таким, щоб він не вимагав потужного серверного середовища, але при цьому залишався функціональним, зручним і готовим до розвитку. Всі ці вимоги лягли в основу при розробці архітектури та виборі технологій для мого футбольного сервісу.

2.3 ХАМРР як середовище для локального тестування вебсайту

Під час розробки мого футбольного сайту я використовував ХАМРР для локального тестування. Це зручне середовище, яке дозволяє запускати веб-сайти на власному комп'ютері без необхідності купувати хостинг чи домен на етапі розробки.

ХАМРР — це набір програм, який включає в себе Apache (вебсервер), MySQL, а також PHP і деякі додаткові інструменти. Завдяки цьому я мав усе необхідне, щоб створити повноцінне серверне середовище на своєму ПК.

Я встановив ХАМРР, запустив Apache, після чого розмістив свій сайт у папці `htdocs`. Далі я працював з сайтом через браузер, використовуючи адресу типу `localhost/zalishchyky-1`. Це дозволило мені бачити, як саме працює сайт у реальних умовах — перевіряти відображення сторінок, підключення до бази даних, роботу форм і переходів між сторінками.

Однією з найбільших переваг ХАМРР для мене стала швидкість і зручність: я міг миттєво бачити зміни, які вносив у код, без завантаження файлів на віддалений сервер.

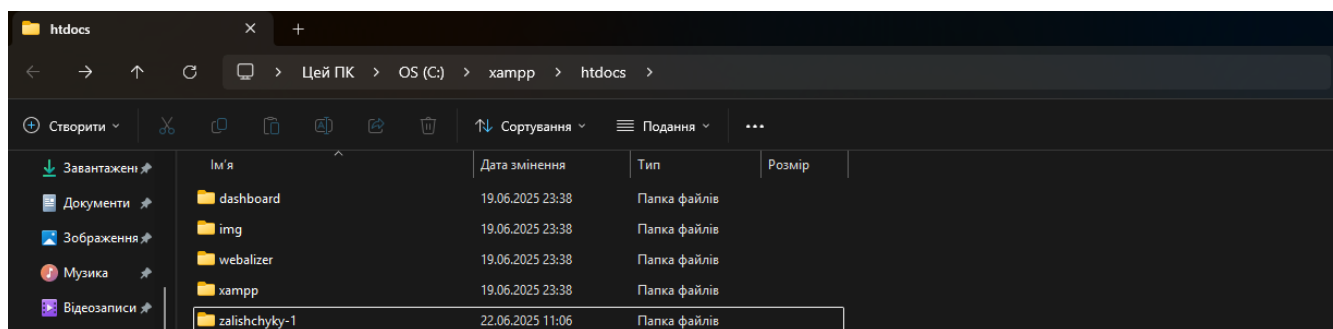


Рисунок 2.2-папка `htdocs`

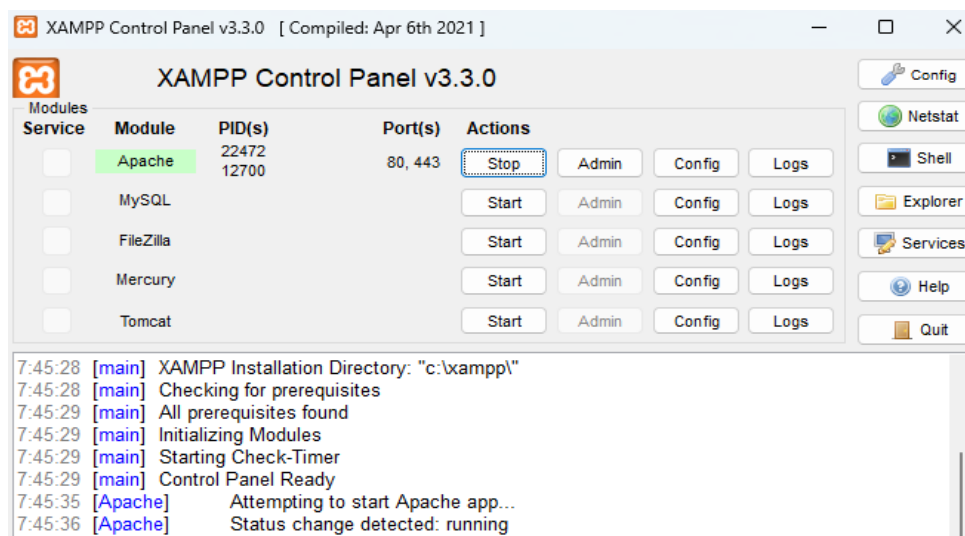


Рисунок 2.3-Підключення модуля Apache

2.4 Виявлення відношень між акторами і прецедентами

Проектування відношень між акторами і прецедентами є важливою частиною процесу розробки програмного забезпечення, також відомого як аналіз вимог. Система може мати різні функціональності, і важливо визначити, хто буде взаємодіяти з системою (актори) і які дії вони можуть виконати (прецеденти).

Таблиця 2.1– Варіанти використання системи

Код	Основний актор	Найменування	Формування
1	2	3	4
K1	Користувач	Реєстрація	Може створити новий обліковий запис в системі, вказавши необхідну інформацію.

Продовження таблиці 2.1

K2	Користувач	Вхід	Вводить дані для авторизації у системі.
K3	Користувач	Перегляд новин	Отримує актуальні новини та події клубу
K4	Користувач	Перегляд розкладу матчів	Ознайомлюється з іграми, їх датою, часом і суперником.
K5	Користувач	Перегляд гравців	Може переглядати картки гравців, їх позицію, фото, ігровий номер.
K6	Користувач	Написати повідомлення	Надсилає звернення або відгук до адміністратора через форму зворотного зв'язку.
K7	Користувач	Перегляд карт	Переглядає графічне розміщення стадіону.
K8	Користувач	Перегляд статистики матчів	Отримує аналітику результатів команди по турах, забиті голи, пропущені тощо.
A1	Адміністратор	Додати розклад матчів	Створює нові записи у розділі матчів із зазначенням дати, суперника та місця.
A2	Адміністратор	Управління новинами	Додає, редагує або видаляє новини, публікації та інші матеріали.

Продовження таблиці 2.1

A3	Адміністратор	Управління гравцями	Змінює інформацію про гравців, додає або видаляє картки.
A4	Адміністратор	Перегляд повідомлень	Отримує надіслані користувачами звернення та відповідає на них.
A5	Адміністратор	Управління таблицями	Змінює інформацію у статистичних блоках
A6	Адміністратор	Перегляд реєстрацій	Переглядає список зареєстрованих користувачів.
A7	Адміністратор	Зміна дизайну	Може оновлювати стилі сайту, редагувати HTML/CSS код

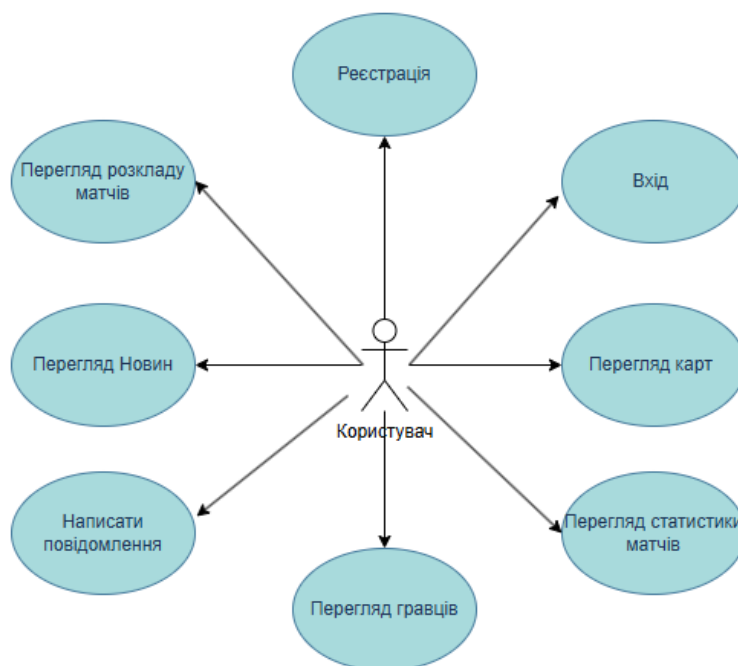


Рисунок. 2.4 -Діаграма варіантів використання Користувач

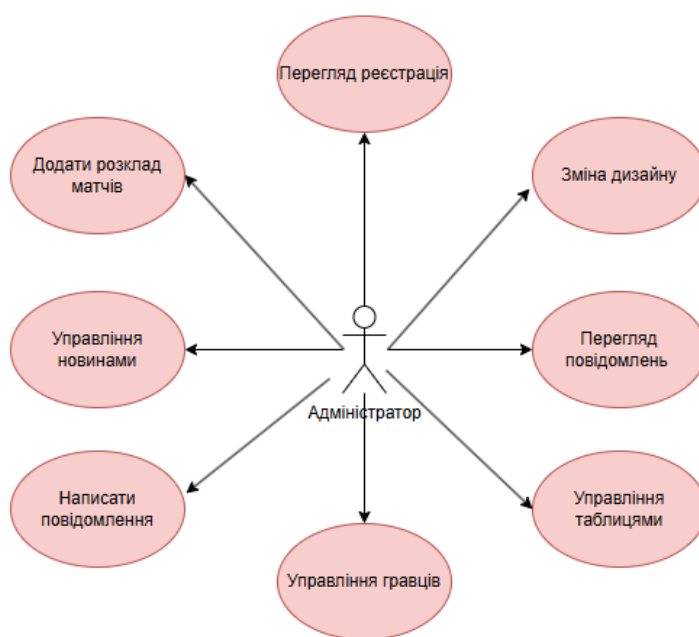


Рисунок 2.5 -Діаграма варіантів використання Адміністратор

2.5 Побудова діаграм діяльності і діаграм послідовності

У процесі проектування функціоналу сервісу фан-клубу футбольного клубу доцільно використати нотації UML для побудови діаграм діяльності і діаграм послідовності. Такі діаграми дозволяють чітко відобразити логіку роботи системи, порядок виконання дій користувача, а також взаємодію між різними компонентами сервісу. У рамках мого проекту я виділив кілька ключових процесів, які лягли в основу побудови діаграм:

Реєстрація нового користувача:

1. Користувач відкриває сторінку реєстрації;
2. Вводить ім'я, email, улюбленого гравця, пароль;
3. Система перевіряє, чи не існує такий email у базі;
4. Якщо email новий — реєстрація проходить успішно;

5. Якщо email вже є — система повертає повідомлення про помилку.

Авторизація користувача:

1. Користувач переходить на сторінку входу;
2. Вводить email і пароль;
3. Система звіряє дані з users.txt;
4. Якщо збіг є — створюється сесія, користувач переходить до сайту;
5. Якщо дані некоректні — відображається повідомлення про помилку.

Вихід із системи:

1. Користувач натискає кнопку "Вийти";
2. Сесія знищується;
3. Користувач перенаправляється на сторінку входу.



Рисунок 2.6-Діаграма діяльності Реєстрація



Рисунок 2.7-Діаграма діяльності Вхід

Діаграми послідовності

Діаграми послідовності відображають часову послідовність обміну повідомленнями між об'єктами системи. Це дозволяє моделювати взаємодію між фронтендом і бекендом, а також логіку обробки запитів.

Описані нижче сценарії лягли в основу діаграм послідовності:

Процес реєстрації:

1. Об'єкти: Користувач>Реєстраційна форма>PHP-сервер>Файл users.txt
2. Користувач надсилає форму
3. PHP перевіряє наявність email у users.txt
4. Якщо новий — додає запис
5. Повертає результат: успішна реєстрація або помилка

Процес входу:

1. Об'єкти: Користувач >Форма входу>PHP-сервер>users.txt
2. Введення даних>перевірка>створення сесії>перенаправлення

Завантаження сторінки з перевіркою сесії (check.php):

1. Користувач запитує сторінку
2. PHP перевіряє наявність сесії
3. Якщо сесії немає — редирект на fanclub.html

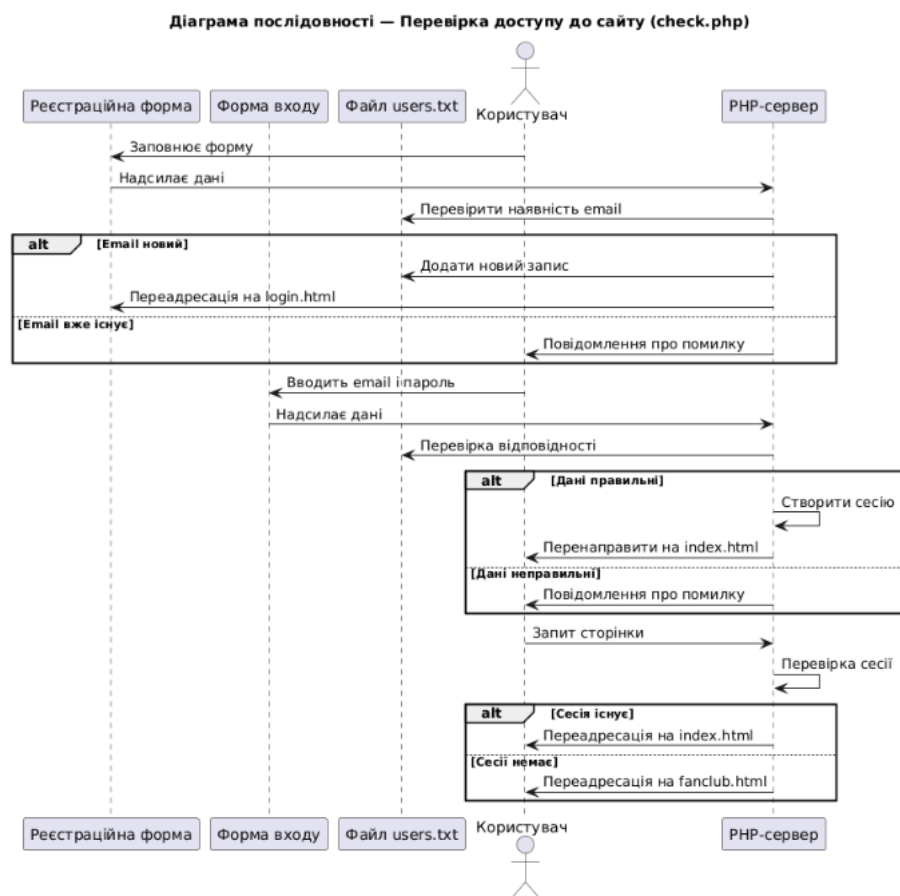


Рисунок 2.8-Діаграма послідовності

```

<?php
session_start();
if (!isset($_SESSION['email'])) { // PHP перевіряє наявність сесії
    header('Location: fanclub.html'); // Відкриває реєстрацію, якщо не
    увійшов
    exit();
}
header('Location: index.html'); // Відкриває головну сторінку, якщо
користувач уже увійшов
exit();
?>
  
```

Лістинг 1- Перевірка сесії через check.php

2.6 Розробка структури сервісу

Під час створення вебсайту фан-сервісу футбольного клубу я обрав класичний підхід до структурування файлів: розділення фронтенд-частини а саме інтерфейсу і логіки обробки даних бекенду. Це забезпечує не лише зручність у розробці, а й дозволяє швидко масштабувати або редагувати окремі компоненти сайту без впливу на всю систему.

Структура вебсайту

Основні файли й папки мого проєкту розміщені в каталозі `zalishchyku-1`, який знаходиться в кореневій директорії `XAMPP` а саме `htdocs`. Сайт побудований із таких файлів:

1. `index.html` — головна сторінка сайту з блоками Історія і Досягнення клубу;
2. `news.html` — відображення останніх новин у форматі карток;
3. `team.html` — список гравців за позиціями воротарі, захисники, півзахисники, нападники і їхня статистика;
4. `matches.html` — таблиця матчів і турнірна таблиця;
5. `contacts.html` — контактна форма з інтегрованою картою;
6. `fanclub.html` — форма реєстрації користувача;
7. `login.html` — форма входу;
8. `style.css` — єдиний файл стилів для всіх сторінок;
9. `script.js` — скрипти для перемикання теми, повідомлень;
10. `images` — папка зі зображеннями;
11. `users.txt` — файл для збереження зареєстрованих користувачів.

Обробка реєстрації користувача

Реєстраційна форма `fanclub.html` надсилає дані на `register.php`, який перевіряє, чи email ще не використаний, і записує новий обліковий запис у `users.txt`. Це все подано в лістингу 2.

```

<?php
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
    $name = htmlspecialchars(trim($_POST["name"]));
    $email = htmlspecialchars(trim($_POST["email"]));
    $favorite = htmlspecialchars(trim($_POST["favorite"]));
    $password = password_hash($_POST["password"], PASSWORD_DEFAULT);

    $entry = "Ім'я: $name
Email: $email
Улюблений гравець: $favorite
Пароль (хеш): $password
---
";

    file_put_contents("fanclub.txt", $entry, FILE_APPEND | LOCK_EX);

    echo "<h2>Дякуємо за реєстрацію в фан-клубі ФК Заліщики!</h2>";
    echo "<p><a href='index.html'>Повернутися на головну</a></p>";
} else {
    header("Location: fanclub.html");
    exit();
}
?>

```

Лістинг 2-Перевірка використання email

Вхід користувача

Після реєстрації користувач переходить до сторінки входу login.html, яка взаємодіє з login.php. Після правильного введення логіну й пароля створюється сесія і запускається сайт. Це все подано в лістингу 3.

```

<?php
session_start();

$email = trim($_POST['email']);
$password = trim($_POST['password']);

$users = file_exists('users.txt') ? file('users.txt',
FILE_IGNORE_NEW_LINES) : [];

foreach ($users as $user) {
    list($savedEmail, $savedPassword) = explode('|', $user);
    if ($email === $savedEmail && $password === $savedPassword) {
        $_SESSION['email'] = $email;
    }
}

```

```

        header('Location: index.html');
        exit();
    }
}

echo "Невірний email або пароль. <a href='login.html'>Спробувати ще
раз</a>";
exit();
?>

```

Лістинг 3-Вхід користувача

Завершення сеансу

Файл `logout.php` дозволяє користувачу вийти з системи, після чого доступ до основних сторінок буде заблоковано до повторного входу.

Це все подано в лістингу 4.

```

<?php
session_start();
session_unset();
session_destroy();
header('Location: login.html');
exit();
?>

```

Лістинг 4-Вихід користувача

Завдяки цій структурі вдалося реалізувати просту, але надійну систему з обмеженим доступом, персоналізацією та зручним інтерфейсом. Усі сторінки сайту відкриваються тільки після авторизації.

РОЗДІЛ 3. ВПРОВАДЖЕННЯ СЕРВІСУ ФУТБОЛЬНИХ НОВИН І СТАТИСТИКИ

3.1 Головна сторінка вебсервісу

Головна сторінка є першою точкою входу для авторизованих користувачів. Вона виконує не тільки інформаційну функцію, а й створює цілісне враження про футбольний клуб.

У шапці сторінки реалізоване зручне меню навігації, яке дає змогу переходити між основними сторінками проєкту: Головна, Новини, Команда, Матчі, Контакти. Також присутня кнопка виходу та перемикач теми, що дозволяє користувачу змінювати оформлення сайту (сине або темне). Також шапка сайту має 5 кнопок соціальних мереж при натиску на них відкриваються сторінки сайту в соціальних мережах.

Анімоване патріотичне повідомлення

У шапці сайту я реалізував анімований текст, що змінюється кожні 3 секунди. Це зроблено з метою підтримки бойового духу й української ідентичності. Повідомлення виводиться у шапці ось таким фрагментом HTML:

```
<div class="animated-message" id="message">Слава Україні — Героям  
Слава</div>
```

Лістинг 5-Патріотичне повідомлення

А логіка його автоматичної зміни реалізована простим скриптом, безпосередньо в HTML-файлі:

```
<script>  
const messages = [  
    "Слава Україні — Героям Слава",  
    "Слава Нації — Смерть Ворогам",  
    "Україна понад усе!",
```

```

    "Разом до перемоги!",
    "Слава ЗСУ!",
];
let index = 0;
setInterval(() => {
    document.getElementById("message").textContent =
messages[index];
    index = (index + 1) % messages.length;
}, 3000);
</script>

```

Лістинг 6-Патріотичне повідомлення

Основний контент сторінки

Нижче розміщено два блоки: «Історія» та «Досягнення» клубу. Я розмістив їх у вигляді окремих секцій з чітко оформленими заголовками та структурованим контентом.

Оформлення блоків у CSS

Для стилізації блоків я використав однаковий клас, щоб зберегти візуальну єдність.

```

.history-section {
    flex: 1;
    max-width: 340px;
    background-color: #FFDAA1;
    color: #002B5C;
    padding: 30px 24px;
    border-radius: 20px;
    font-size: 16px;
    line-height: 1.6;
}

```

Лістинг 7 - Стилiзацiя блокiв

Перемикач теми

У правій частині шапки реалізовано перемикач теми, який дозволяє змінювати зовнішній вигляд сторінки — з темної на синю й навпаки. Це зроблено через JavaScript, який зберігає вибір користувача в localStorage, щоб після оновлення сторінки обрана тема залишалась незмінною.

```
const toggleBtn = document.getElementById('theme-toggle');
const icon = toggleBtn.querySelector('img');
function applyTheme(theme) {
  document.body.classList.remove('blue-theme', 'dark-theme');
  document.body.classList.add(`${theme}-theme`);
  icon.src = theme === 'dark' ? 'images/moon.png' :
  'images/sun.png';
  localStorage.setItem('theme', theme);
}
const savedTheme = localStorage.getItem('theme') || 'dark';
applyTheme(savedTheme);
toggleBtn.addEventListener('click', () => {
  const currentTheme = document.body.classList.contains('dark-
theme') ? 'dark' : 'blue';
  const newTheme = currentTheme === 'dark' ? 'blue' : 'dark';
  applyTheme(newTheme);
});
```

Лістинг 8 – JavaScript

Цей функціонал дозволяє зробити сайт більш сучасним і зручним для користувача.

Нижній фон та блок партнерів

У нижній частині головної сторінки сайту розміщується footer, в якому я додав логотипи партнерів клубу. Це дає змогу підкреслити співпрацю клубу з іншими організаціями та брендами.

```

<footer class="partners-section">
    
    <div class="partner-logos">
        <a href="https://uaf.ua/" target="_blank" rel="noopener
norereferrer">
            
        </a>
        <a href="https://www.adidas.ua/" target="_blank" rel="noopener
norereferrer">
            
        </a>
        <a href="https://aft.com.ua/" target="_blank" rel="noopener
norereferrer">
            
        </a>
    </div>
</footer>

```

Лістинг 9 – Партнери

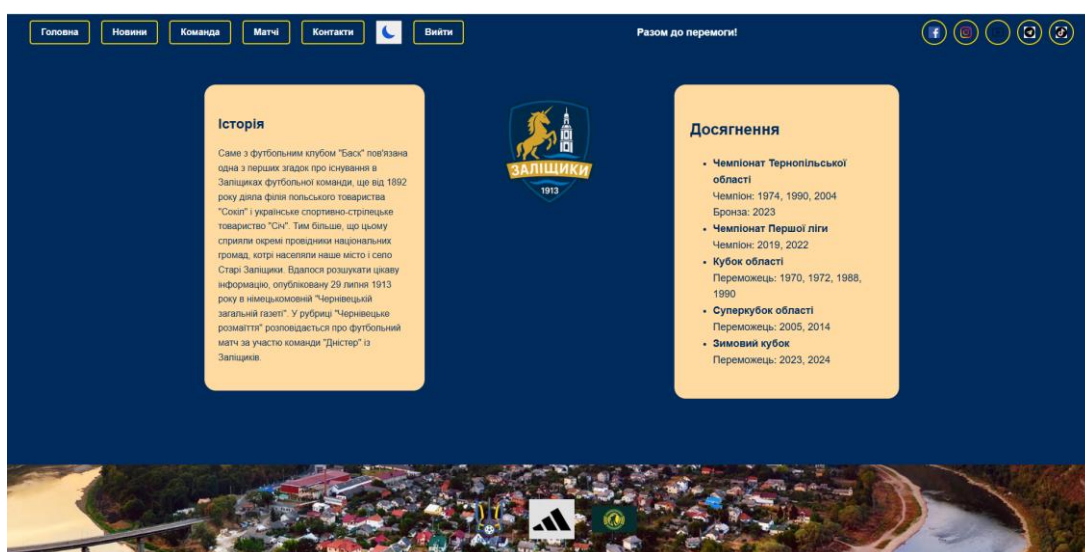


Рисунок 3.1-Головна сторінка

3.2 Сторінка новин

Сторінка новин є одним з основних інформаційних розділів мого веб-сервісу. Її головне завдання — висвітлювати поточні події, результати матчів, заяви клубу, новини про гравців, трансфери тощо. Для реалізації було обрано просту, але сучасну візуальну структуру — у вигляді карток, кожна з яких містить зображення, заголовок та короткий опис новини.

Оформлення карток у CSS

Для створення візуально привабливих новин я застосував наступні стилі.

```
.news-card {  
  background-color: #FFDAA1;  
  color: #002B5C;  
  border-radius: 12px;  
  overflow: hidden;  
  transition: transform 0.3s ease, box-shadow 0.3s ease;  
  display: flex;  
  flex-direction: column;  
}  
.news-card img {  
  width: 100%;  
  height: 200px;  
  object-fit: cover;  
}  
.news-card-content {  
  padding: 20px;  
  display: flex;  
  flex-direction: column;  
  gap: 12px;  
}  
.news-card h3 {  
  margin: 0;  
  font-size: 20px;
```

```

}

.news-card p {
  margin: 0;
  font-size: 16px;
  line-height: 1.4;
}

.news-card:hover {
  transform: translateY(-5px);
  box-shadow: 0 4px 12px rgba(0,0,0,0.2);
}

```

Лістинг 10-Оформлення карток новин

Завдяки цьому дизайн новин вийшов охайним, адаптивним і з приємним ефектом збільшення при наведенні.

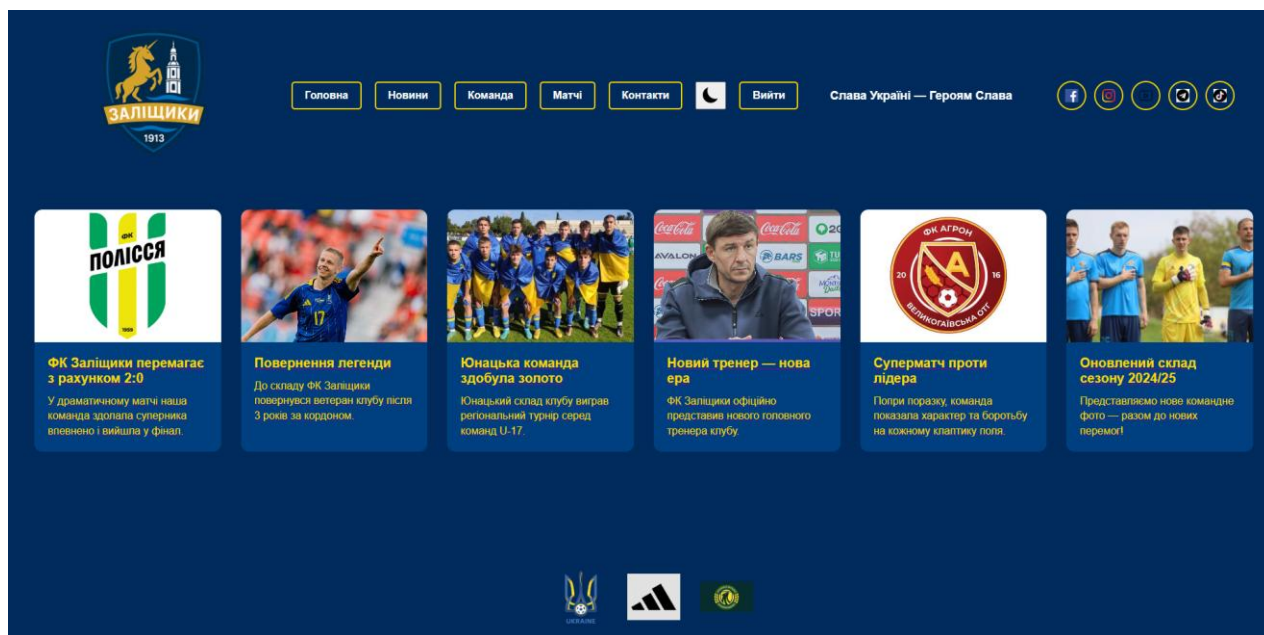


Рисунок 3.2-Сторінка новин

3.3 Сторінка команди

Сторінка «Команда» була розроблена з акцентом на візуальність, зручність і просту навігацію. Я поділив усіх гравців на чотири секції відповідно до позицій: воротарі, захисники, півзахисники та нападники. Це дає змогу користувачу швидко зорієнтуватись у складі команди.

Розподіл гравців по позиціях

Кожна секція має заголовок і сітку з гравцями. Кожен гравець виведений у вигляді картки, що містить:

1. реальне фото;
2. ігровий номер;
3. повне ім'я.

Це реалізовано через сітку `display: flex` з адаптацією для мобільних пристроїв.

Дизайн картки гравця

Картки гравців стилізовані в єдиному стилі: світлий фон, закруглені краї, тінь, `hover`-ефект. Вони чітко вирівняні по сітці, розташовані симетрично.

Особливість — при наведенні картка піднімається завдяки анімації.

```
.player-card:hover {
  transform: translateY(-8px);
  box-shadow: 0 8px 20px rgba(0, 0, 0, 0.25);
}
```

Лістинг 11-Анімаці карток футболістів

Це додає "живого" ефекту при взаємодії користувача з сайтом.

Статистика гравців за 18 турів

У нижній частині сторінки я додав окрему таблицю, яка містить кількість зіграних матчів футболістів за 18 турів. Це статистичне доповнення, яке не дублює інформацію з карток, а розширює її.

#	Гравець	Позиція	Матчі	Голи	Асисти	ЖК	ЧК
1	Віталій Кузняк	Воротар	8	0	0	1	0

Рисунок 3.3-Таблиця статистики ефект затемнення

Статистика гравців за 18 турів							
#	Гравець	Позиція	Матчі	Голи	Асисти	ЖК	ЧК
1	Віталій Кузняк	Воротар	8	0	0	1	0
2	Єгор Попович	Воротар	10	0	0	0	0
3	Іван Кравець	Воротар	3	0	0	0	0
4	Василь Гринюк	Захисник	17	1	0	2	1
5	Ілля Козак	Захисник	16	0	1	3	0
6	Богдан Скачок	Захисник	14	0	2	1	0
7	Тарас Іванчук	Захисник	15	1	0	2	0
8	Олег Бойко	Півзахисник	18	4	5	2	0
9	Максим Дяченко	Півзахисник	16	2	4	1	0
10	Юрій Сидорчук	Півзахисник	17	3	3	1	0
11	Павло Мельник	Півзахисник	14	1	2	2	0
12	Ігор Петренко	Півзахисник	13	2	1	1	0
13	Сергій Шевченко	Півзахисник	18	3	4	1	0
14	Андрій Романчук	Нападник	18	12	5	1	0
15	Владислав Коваль	Нападник	17	9	3	2	0
16	Артем Савчук	Нападник	6	2	1	0	0
17	Дмитро Ткачук	Півзахисник	5	1	0	0	0
18	Олександр Дубчак	Захисник	7	0	0	1	0
19	Назар Сеник	Півзахисник	8	0	1	0	0
20	Роман Гнатів	Нападник	3	1	0	0	0

Рисунок 3.4-Таблиця статистики гравців за 18 турів

Оформлення таблиці

Я оформив таблицю з урахуванням:

1. адаптивності,
2. закруглення країв,
3. чергування кольору рядків,
4. підсвічування при наведенні.

Це створює сучасний вигляд та покращує читабельність особливо для людей які мають проблеми з зором, загалом для мого Дзідзя (дідуся).

3.4 Сторінка матчів

Сторінка «Матчі» є окремим розділом сайту, в якому відображаються поєдинки футбольного клубу проти різних суперників у рамках 18 турів. Кожен тур представлений у вигляді окремого блоку, що містить логотипи команд, рахунок гри, дату. Сторінка також містить таблицю яка відображає розташування клубів по порядку набраних очок по сумі 18 турів.

Кожен блок туру побудований за єдиним шаблоном, що включає:

1. назву туру (наприклад, «Тур 1»),
2. логотип ФК «Заліщики» та суперника,
3. фінальний рахунок матчу та дату,
4. таблиця і блоки містить ефект зміни фону

Це забезпечує однаковий стиль подачі для всіх турів та дає змогу швидко переглядати результати.

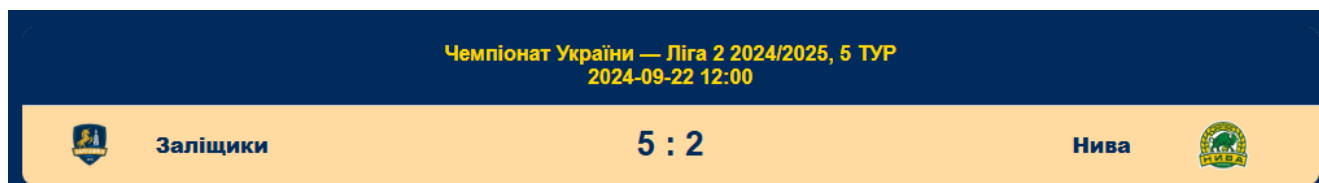


Рисунок 3.5-Таблиця без ефекту



Рисунок 3.6-Таблиця з ефектом зміни фону

У верхній частині сторінки матчів розміщені логотипи суперників, які розташовані в один ряд по центру. Кожен логотип має підпис «Товариський матч» із піктограмою вогню, що символізує напруженість і конкурентність поєдинків.

Щоб акцентувати увагу користувача на логотипах та гаслі клубу, я додав ефект затемнення hover при наведенні — це створює відчуття глибини й взаємодії.

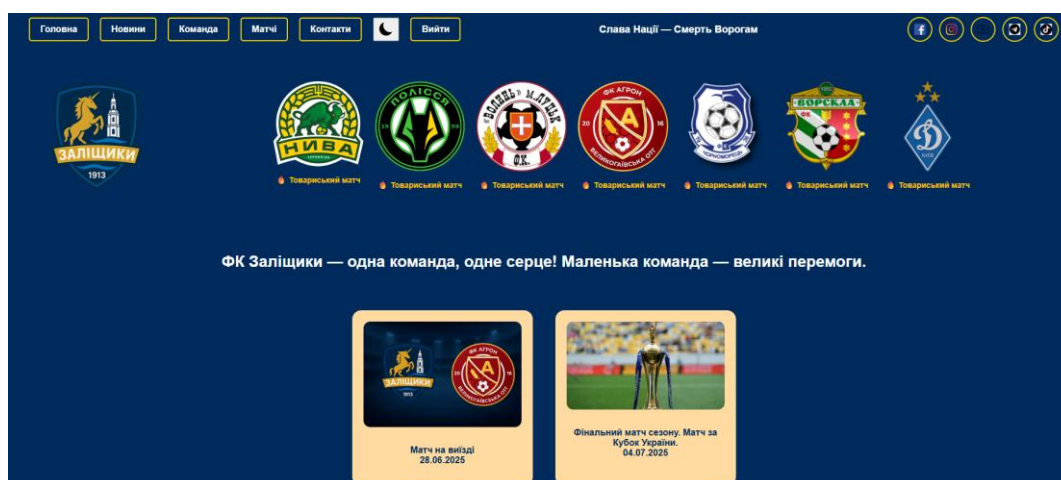


Рисунок 3.7-Верхня частина сторінки матчів

Динамічна шапка профілю

На всіх сторінках сайту реалізована шапка профілю з фіксацією при скролі. Тобто при прокручуванні вниз меню не зникає, а залишається у верхній частині вікна.

У нижній частині сторінки я додав інтерактивну Google-карту[12], яка дозволяє побачити точне розташування стадіону «Дністер» у місті Заліщики.

Безпосередньо над картою я розмістив зображення стадіону «Дністер» після майбутньої реконструкції. Це актуальна візуальна інформація, яка демонструє оновлений вигляд трибун, газону та інфраструктури.

Картинка розміщена по центру, з великим масштабом і заокругленими краями, що додає сучасного вигляду.

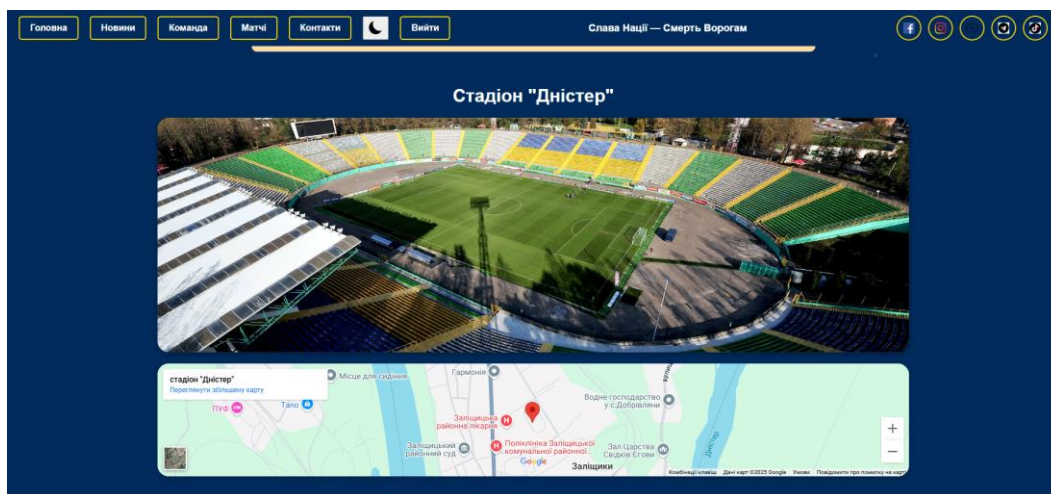


Рисунок 3.8-Нижня частина сторінки матчі

3.5 Сторінка контактів

Сторінка «Контакти» дає можливість зв'язатися з представниками клубу, а також переглянути його місце розташування на карті. Основна ідея при її створенні полягала у простоті й доступності — щоб користувач з першого погляду бачив, як зв'язатися з клубом і де він знаходиться.

У шапці присутнє навігаційне меню, таке ж як і на всіх інших сторінках сайту, з активними посиланнями та логотипом клубу.

1. Основна частина складається з двох ключових блоків:
2. Форма зворотного зв'язку

3. Інтерактивна карта з адресою клубу

Вбудована карта Google Maps

Окрему увагу я приділив тому, щоб користувач міг одразу побачити, де розташований штаб клубу. Для цього я інтегрував Google Maps у вигляді iframe [6].

```
<iframe
src="https://www.google.com/maps?q=м.+Заліщики,+вул.+Стефаника,+4&ou
tput=embed"
width="100%" height="300" style="border:0;"
allowfullscreen="" loading="lazy">
</iframe>
</div>
</div>
```

Лістинг 12-Google-карти

Форма зворотного зв'язку

```
<div class="yellow-box">
  <div class="contact-info">
    <h2>КОНТАКТИ</h2>
    <p><strong>ГО "ФК «ЗАЛІЩИКИ»</strong></p>
    <p><strong>ЄДРПОУ:</strong> 44788883</p>
    <p><strong>Адреса:</strong><br>48600, Тернопільська обл.,
м. Заліщики, вул. Василя Стефаника 4, 2 поверх, офіс №1</p>
    <p><strong>Телефон:</strong> +38 (093)-345-76-02</p>
```

Лістинг коду 13-Зворотній зв'язок

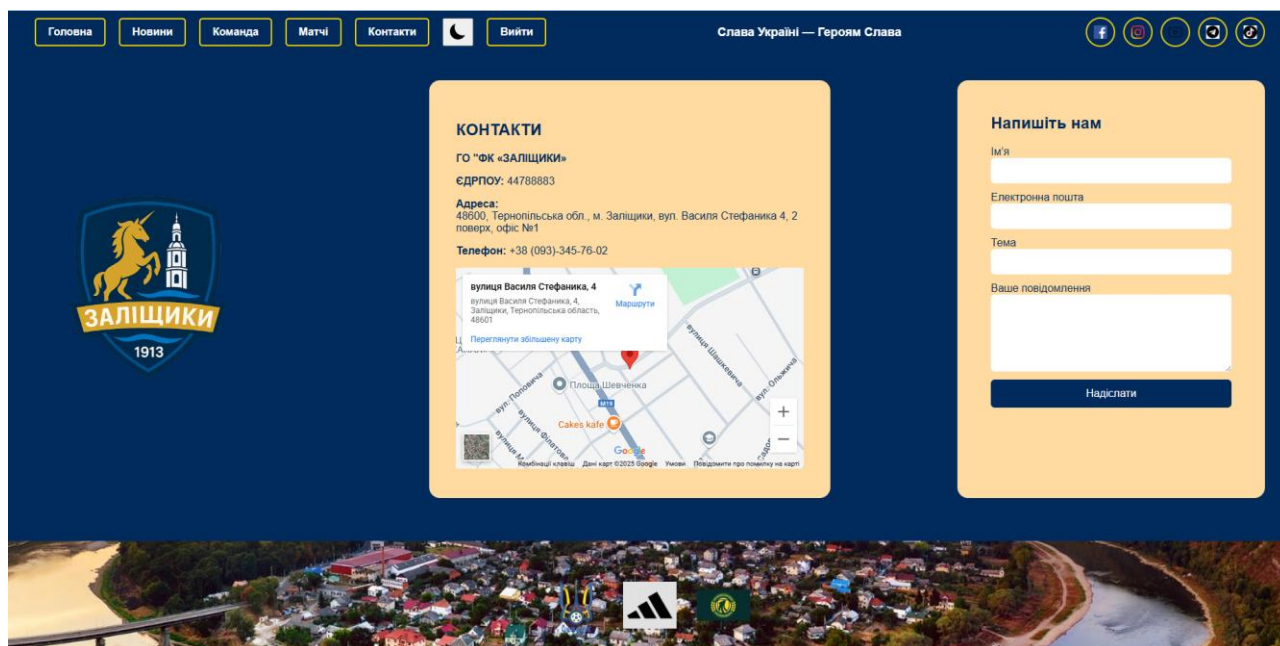


Рисунок 3.9-Сторінка контакти

3.6 Висновки до розділу 3

У цьому розділі я детально описав процес впровадження вебсервісу футбольного клубу «Заліщики» — від створення окремих сторінок до налаштування функціоналу та стилістики. В результаті було реалізовано повноцінний сайт, який поєднує інформаційність, візуальну привабливість і зручність у використанні.

Кожна сторінка має свою чітку структуру і виконує конкретну функцію: головна — представляє клуб і його досягнення, команда — відображає склад гравців та статистику, новини — висвітлюють актуальні події, матчі — подають результати по турах, а контакти — забезпечують зв'язок з клубом.

Окрему увагу я приділив деталям — анімованим повідомленням, ефектам при наведенні, зміні теми оформлення та інтерактивній карті. Ці елементи не тільки покращують враження користувача, а й підкреслюють сучасний підхід до дизайну.

Загалом, реалізований вебсервіс повністю відповідає поставленим цілям: він дозволяє в зручній формі ознайомитись з діяльністю клубу, результатами матчів та актуальними новинами, а також підтримує зв'язок із вболівальниками.

РОЗДІЛ 4. БЕЗПЕКА ЖИТТЄДІЯЛЬНОСТІ

4.1 Долікарська допомога при кровотечах.

Витікання крові з ушкодженої судини в зовнішнє середовище, тканини або порожнини організму називають кровотечею.

У разі зменшення об'єму крові в судинній системі рідини переходять з тканин тіла в кров. Унаслідок цього після кровотечі кількість плазми крові в судинній системі відновлюється значно швидше, ніж кількість її формових елементів. Зменшення об'єму рідини в судинній системі призводить до різкого падіння кров'яного тиску, порушення кровопостачання мозку, серця та інших органів. Повільна кровотеча, що викликає втрату значної кількості крові, є не настільки небезпечною, як швидка навіть менша за обсягом крововтрата.

Поступове зменшення кількості еритроцитів у чотири рази менше норми тобто втрата $3/4$ усіх еритроцитів безпосередньо не призводить до смерті. Але швидка втрата $1/3$ – $1/2$ кількості крові спричиняє загибель.

Організм людини може перенести втрату лише 0,5 л крові без загальних ускладнень. Утрата 1 л крові вже є небезпечною, а понад 1 л – загрожує життю людини. Якщо втрачено понад 2 л крові, то зберегти життя можливо лише за умови невідкладного переливання крові та кровозамінників. Отже, будь-яку кровотечу слід терміново зупинити, попри інші ушкодження чи травматичні стани [6].

Надавайте допомогу лише за умови, що це безпечно для вас. Власна безпека – пріоритет. Для цього огляньте місце події та переконайтесь, що вам нічого не загрожує.

Якщо маєте можливість, перемістіть постраждалого у більш безпечне місце.

Оцініть стан постраждалого. Перевірте, чи він у свідомості, чи дихає. Можна звернутись до людини із запитанням, щоб визначити чи вона у свідомості. Не натискайте на частини тіла пораненого для того, щоб визначити його стан. Нормальне дихання – це не менше 2-3 видихів за період часу, коли ви можете

вголос порахувати від 501 до 510 (10 сек). Якщо постраждалий у свідомості, то нагальної необхідності перевіряти пульс та дихання одразу немає.

Зверніться за номером «103» для виклику бригади екстреної медичної допомоги. Якщо необхідно, то зверніться до інших екстрених служб (поліція, ДСНС).

Зупиніть критичні кровотечі. Для цього використайте кровоспинний турнікет чи тугу пов'язку. Накладайте кровоспинний турнікет на кінцівку максимально високо. Правильно накладений кровоспинний турнікет передбачає, що кровотеча зупинена. Також потрібно зафіксувати час його накладення. За відсутності засобів для зупинки кровотечі, тисніть на рану. Важливо: НЕ переставайте тиснути на рану до приїзду медиків чи накладення кровоспинного турнікета.

Забезпечте прохідність дихальних шляхів. Якщо у постраждалого в роті є видимі сторонні предмети, рвотні маси, приберіть їх для відновлення прохідності дихальних шляхів.

Якщо навіть після зупинки кровотечі та забезпечення прохідності дихальних шляхів у пораненого не з'явилися ознаки життя, варто розпочинати серцево-легеневу реанімацію (СЛР). Для СЛР покладіть постраждалого на спину. Натискайте посеред грудної клітини двома руками: основу однієї долоні накрийте другою долонею. Глибина натискання має становити 5-6 см. Частота натискань має складати 100-120 на хвилину.

Якщо постраждалий без свідомості, тримайте його у стабільному боковому положенні до приїзду медиків. Не залишайте постраждалого самого. Навіть якщо ви зупинили кровотечу, поранений у свідомості може захотіти зняти джгут чи турнікет, адже йому боляче [7].

4.2 Санітарно-гігієнічні вимоги до умов праці.

Санітарно-гігієнічне нормування параметрів виробничого середовища на комп'ютеризованих робочих місцях здійснюється згідно з ДНАОП 0.00-1.28-10 «Правила охорони праці під час експлуатації електронно-обчислювальних машин», Вимог щодо безпеки та захисту здоров'я працівників під час роботи з екранними пристроями, затверджених наказом Міністерства соціальної політики України № 207 113 від 14 лютого 2018 р. та ДСанПІН 3.3.2.007-98 з урахуванням положень міжнародних нормативно-правових актів з цих питань (директиви Ради Європейського союзу 90/270/ЄЕС, 89/391/ЄЕС, 89/654/ЄЕС, 89/655/ЄЕС, стандарти ISO, MPRII). Умови праці осіб, які постійно працюють з комп'ютерною технікою, згідно з ДНАОП 0.001.28-10 повинні відповідати I або II класу відповідно до Гігієнічної класифікація праці за показниками шкідливості та небезпечності факторів виробничого середовища, важкості та напруженості трудового процесу[8].

Виробнича санітарія та гігієна праці – це система організаційних, гігієнічних і санітарно-технічних заходів та засобів запобігання впливу на працівників шкідливих виробничих факторів. Державні санітарні норми, правила, гігієнічні нормативи (санітарні норми) — обов'язкові для виконання нормативні документи, що визначають критерії безпеки та/або нешкідливості для людини факторів навколишнього середовища і вимоги щодо забезпечення оптимальних чи допустимих умов життєдіяльності людини.

У приміщеннях на робочих місцях мають забезпечуватись оптимальні значення параметрів мікроклімату: температура повітря повинна становити 22–25°C, відносна вологість повітря — 40–60%, швидкість руху повітря — не більше 0,1 м/с.

Площу приміщень, в яких розташовують персональні комп'ютери, визначають згідно з чинними нормативними документами. Відповідно до ДСанПіН

3.3.2.007-98 з розрахунку на одне робоче місце, обладнане ПК, встановлено такі норми:

Площа – не менше 6,0 кв. м;

об'єм – не менше 20,0 куб. м.

Заземлені конструкції, що знаходяться у приміщеннях (батареї опалення, водопровідні труби, кабелі із заземленим відкритим екраном тощо), мають бути надійно захищені діелектричними щитками або сітками від випадкового дотику.

Конструкція робочого місця користувача персонального комп'ютера має забезпечити підтримання оптимальної робочої пози офісного працівника. Конструкція робочого столу має відповідати сучасним вимогам ергономіки і забезпечувати оптимальне розміщення на робочій поверхні використовуваного обладнання (дисплея, клавіатури, принтера) і документів.

Також в цих приміщеннях повинні бути медичні аптечки першої допомоги, системи автоматичної пожежної сигналізації та переносні вуглекислотні вогнегасники. Підходи до засобів пожежогасіння повинні бути вільними.

Робочі місця, згідно з п. 4.3 ДСанПіН 3.3.2.007-98, слід розташовувати відносно світлових прорізів так, щоб природне світло падало переважно з лівого боку. Робоче місце необхідно розміщувати таким чином, щоб уникнути попадання прямого світла в очі. Для забезпечення захисту і досягнення нормованих рівнів комп'ютерних випромінювань необхідне застосування приєкранних фільтрів, локальних світлофільтрів (засобів індивідуального захисту очей) та інших засобів захисту, що пройшли випробування в акредитованих лабораторіях і мають щорічний гігієнічний сертифікат (п. 4.19 ДСанПіН 3.3.2.007-98).

Правилами встановлюються висота робочої поверхні робочого столу, параметри ширини і глибини для робочих столів, які мають забезпечувати можливість виконання операцій у зоні досяжності моторного поля. Відповідно до п. 4.8 ДСанПіН 3.3.2.007-98 робочий стілець має бути підйомно-поворотним, регульованим за висотою, з кутом нахилу сидіння та спинки, від спинки до переднього краю сидіння поверхня сидіння має бути плоскою, передній край – заокругленим. Регулювання за кожним із параметрів має здійснюватися незалежно,

легко і надійно фіксуватися. Поверхня сидіння і спинки стільця має бути напівм'якою з нековзним, повітронепроникним покриттям, що легко чиститься і не електризується (п. 4.12 ДСанПіН 3.3.2.007-98).

Робочий стіл для ПК, як правило, має бути обладнаним підставкою для ніг, вимоги до її розмірів та конструкції також прописані в правилах. Застосування підставки для ніг тими, у кого ноги не дістають до підлоги, є обов'язковим [9].

СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

1. Офіційний сайт футбольного клубу «Шахтар» Донецьк. [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://shakhtar.com/>
2. Офіційний сайт футбольного клубу «Динамо» Київ. [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://fcdynamo.com/>
3. Dynamomania – новини ФК «Динамо» Київ. [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://www.dynamomania.com/>
4. Полісся Житомир – офіційний сайт футбольного клубу. [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://polissyaafc.com/>
5. Visual Studio Code – офіційний сайт редактора коду. [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://code.visualstudio.com/>
6. Національна академія внутрішніх справ Кафедра криміналістики та судової медицини Мультимедійний навчальний посібник. Тема 6.1 Домедична допомога при кровотечах [Електронний ресурс]. – 2023. – Режим доступу: https://arm.navs.edu.ua/books/home_preparation/info/lec6.html?utm_source
7. Міністерство охорони здоров'я України. МОЗ: Базові правила домедичної допомоги при кровотечі. [Електронний ресурс]. – Від 10.10.2022. – Режим доступу: <https://moz.gov.ua/uk/moz-nagadue-bazovi-pravila-domedichnoidopomogi>
8. КПІ ім.Ігоря Сікорського. Конспект лекцій .Роздів 8.1.,113 сторінка [Електронний ресурс]. – 2023. – Режим доступу до ресурсу:- <chrome-extension://efaidnbmninnibpcajpcglclefindmkaj/https://opcb.kpi.ua/wp-content/uploads/2014/09/04.08%D0%9A%D0%BE%D0%BD%D1%81%D0%BF%D0%B5%D0%BA%D1%82-%D0%BB%D0%B5%D0%BA%D1%86%D1%96%D0%B9-%D0%9E%D0%9F-%D0%A6%D0%97-%D0%9C%D0%9C-%D1%80%D0%B0%D0%B1.pdf>
9. Гігієна праці в деталях: вимоги виробничої санітарії до робочого місця [Електронний ресурс]. – 2023. – Режим доступу до ресурсу:

<https://pd.dsp.gov.ua/news/hihiiena-pratsi-v-detaliakh-vymohy-vyrobnychoi-sanitarii-do-robochoho-mistsia/>

ВИСНОВКИ

У результаті виконання дипломної роботи мною було повністю реалізовано сервіс футбольних новин і статистики. Сервіс містить інтуїтивно зрозумілу навігацію, адаптивні блоки новин, структуру команди з візуальними картками гравців, календар матчів, інтерактивну карту та систему реєстрації й авторизації користувачів.

Сайт відповідає всім сучасним вимогам: забезпечує зручність користування, стабільну роботу, стильний дизайн, та передбачає можливість подальшого розширення функціоналу.

Робота над цим проектом дозволила мені не лише застосувати отримані теоретичні знання, але й удосконалити практичні навички веброзробки з використанням PHP, HTML, CSS і JavaScript. Усі функціональні вимоги були реалізовані відповідно до поставлених завдань, а результат роботи є готовим продуктом, що може бути впроваджений у реальному середовищі.

ДОДАТКИ

Додаток А – Лістинг коду

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="uk">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1">
    <title>ФК Заліщики</title>
    <link rel="stylesheet" href="style.css?v=2">
    <link href="https://fonts.cdnfonts.com/css/dynamo"
rel="stylesheet">
</head>
<body>
    <header class="menu-wrapper">
        <nav class="menu-bar">
            <a href="index.html">Головна</a>
            <a href="news.html">Новини</a>
            <a href="team.html">Команда</a>
            <a href="matches.html">Матчі</a>
            <a href="contacts.html">Контакти</a>

            <button id="themeToggle" class="theme-toggle">
                
            </button>
            <a href="logout.php">Вийти</a>
        </nav>
        <div class="animated-message" id="message">Слава Україні –
Героям Слава</div>
        <div class="social-icons">
            <a href="https://www.facebook.com/fc.dnister.zalishchyky/"
target="_blank">
                
            </a>

```

```

    <a href="https://www.instagram.com/fc_dnister_zalishchyky/"
target="_blank">
        
    </a>

    <a href="https://www.youtube.com/@Dnister_Zalishchyky"
target="_blank">
        
    </a>

    <a href="https://t.me/fc_dnister_zalishchyky" target="_blank">
        
    </a>

    <a href="https://www.tiktok.com/@fcdnister" target="_blank">
        
    </a>
</div>

</header>

<main class="hero-section">
    <section class="history-section">
        <h2>Історія</h2>

        <p>Саме з футбольним клубом "Баск" пов'язана одна з перших
згадок про існування в Заліщиках футбольної команди, ще від 1892
року діяла філія польського товариства "Сокіл" і українське
спортивно-стрілецьке товариство "Січ". Тим більше, що цьому сприяли
окремі провідники національних громад, котрі населяли наше місто і
село Старі Залішки. Вдалося розшукати цікаву інформацію,
опубліковану 29 липня 1913 року в німецькомовній "Чернівецькій
загальній газеті". У рубриці "Чернівецьке розмаїття" розповідається
про футбольний матч за участю команди "Дністер" із Заліщиків.</p>
    </section>

    <div class="logo-wrapper">
        
    </div>

```

```

<section class="achievements-section">
  <h2>Досягнення</h2>
  <ul>
    <li><strong>Чемпіонат Тернопільської
області</strong><br>Чемпіон: 1974, 1990, 2004<br>Бронза: 2023</li>
    <li><strong>Чемпіонат Першої ліги</strong><br>Чемпіон: 2019,
2022</li>
    <li><strong>Кубок області</strong><br>Переможець: 1970,
1972, 1988, 1990</li>
    <li><strong>Суперкубок області</strong><br>Переможець: 2005,
2014</li>
    <li><strong>Зимовий кубок</strong><br>Переможець: 2023,
2024</li>
  </ul>
</section>
</main>

<footer class="partners-section">
  
  <div class="partner-logos">
    <a href="https://uaf.ua/" target="_blank" rel="noopener
noreferrer">
      
    </a>
    <a href="https://www.adidas.ua/" target="_blank" rel="noopener
noreferrer">
      
    </a>
    <a href="https://aft.com.ua/" target="_blank" rel="noopener
noreferrer">
      
    </a>

```

```
</div>

</footer>

<script>
  const messages = [
    "Слава Україні – Героям Слава",
    "Слава Нації – Смерть Ворогам",
    "Україна понад усе!",
    "Разом до перемоги!",
    "Слава ЗСУ!"
  ];
  let index = 0;
  setInterval(() => {
    document.getElementById("message").textContent =
messages[index];
    index = (index + 1) % messages.length;
  }, 3000);

  const toggleBtn = document.getElementById('themeToggle');
  const icon = document.getElementById('themeIcon');
  toggleBtn.addEventListener('click', () => {
    document.body.classList.toggle('dark-theme');
    if (document.body.classList.contains('dark-theme')) {
      icon.src = 'images/moon.png';
    } else {
      icon.src = 'images/sun.png';
    }
  });
</script>
</body>
</html>
```

```

<!DOCTYPE html>

<html lang="uk">
<head>
<meta charset="utf-8"/>
<meta content="width=device-width, initial-scale=1"
name="viewport"/>
<title>Матчі | ФК Залищики</title>
<link href="style.css?v=2" rel="stylesheet"/>
<link href="https://fonts.cdnfonts.com/css/dynamo"
rel="stylesheet"/>
</head>
<body class="matches-page">
<div class="page-wrapper">
<div class="page-wrapper">
<header class="menu-wrapper">
<nav class="menu-bar">
<a href="index.html">Головна</a>
<a href="news.html">Новини</a>
<a href="team.html">Команда</a>
<a class="active" href="matches.html">Матчі</a>
<a href="contacts.html">Контакти</a>
<button id="theme-toggle">

</button>
    <a href="logout.php">Вийти</a>
</nav>
<div class="animated-message" id="message">Слава Україні – Героям
Слава</div>
<div class="social-icons">

```

```

<a href="https://www.facebook.com/fc.dnister.zalishchyky/"
target="_blank">
    
</a>

<a href="https://www.instagram.com/fc_dnister_zalishchyky/"
target="_blank">
    
</a>

<a href="https://www.youtube.com/channel/UCaLVgNTm_Wa_4COKVzTmNJg"
target="_blank">
    
</a>

<a href="https://t.me/fc_dnister_zalishchyky" target="_blank">
    
</a>

<a href="https://www.tiktok.com/@fcdnister" target="_blank">
    
</a>

</div>
</header>
<main class="page-content">
<!-- 🏆 Логотип і матчі -->
<section class="matches-top-section">
<div class="logo-column">

</div>
<div class="next-matches">
<div class="match-box"><p>🔥 Товариський матч</p></div>
<div class="match-box"><p>🔥 Товариський матч</p></div>
<div class="match-box"><p>🔥 Товариський матч</p></div>

```

```

<div class="match-box"><p>🔥 Товариський матч</p></div>
<div class="match-box"><p>🔥 Товариський матч</p></div>
<div class="match-box"><p>🔥 Товариський матч</p></div>
<div class="match-box"><p>🔥 Товариський матч</p></div>
</div>
</section>

<!-- *□ Центральне гасло -->
<div class="centered-text" id="movable-text">
    ФК Заліщики — одна команда, одне серце! Маленька команда —
    великі перемоги.
</div>

<!-- □ Жовті блоки -->
<div class="yellow-boxes">
<div class="yellow-block">

<p>Матч на виїзді<br/>28.06.2025</p>
</div>
<div class="yellow-block">

<p>Фінальний матч сезону. Матч за Кубок України.<br/>04.07.2025</p>
</div>
</div>

<!-- 🏆 Турнірна таблиця -->
<h2 class="championship-title">Чемпіонат України — Ліга 2</h2>
<div class="league-table-wrapper" style="border:none;">
<table class="league-table">
<thead>
<tr>
<th>#</th>

```

```

<th>Логотип</th>
<th>Команда</th>
<th>І</th>
<th>В</th>
<th>Н</th>
<th>П</th>
<th>О</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr><td>1</td><td></td><td>Заліщики</td><td>18</td><td>13</td><
td>3</td><td>2</td><td>42</td></tr>
<tr><td>2</td><td></td><td>Арпон</td><td>18</td><td>13</td><
td>1</td><td>4</td><td>40</td></tr>
<tr><td>3</td><td></td><td>Ворскла</td><td>18</td><td>10</td>
<td>4</td><td>4</td><td>34</td></tr>
<tr><td>4</td><td></td><td>Динамо
2</td><td>18</td><td>9</td><td>3</td><td>6</td><td>30</td></tr>
<tr><td>5</td><td></td><td>Чорноморець</td><td>18</td><td>8<
/td><td>5</td><td>5</td><td>29</td></tr>
<tr><td>6</td><td></td><td>ЛНЗ</td><td>18</td><td>8</td><td>2
</td><td>8</td><td>26</td></tr>
<tr><td>7</td><td></td><td>Нива</td><td>18</td><td>7</td><td>
2</td><td>9</td><td>23</td></tr>
<tr><td>8</td><td></td><td>Волинь</td><td>18</td><td>4</td><
td>3</td><td>11</td><td>15</td></tr>
<tr><td>9</td><td></td><td>Полісся
Коростень</td><td>18</td><td>4</td><td>2</td><td>14</td><td>9</td></
tr>

```

```

<tr><td>10</td><td></td><td>Капнати</td><td>18</td><td>1</td>
<td>1</td><td>16</td><td>4</td></tr>

</tbody>

</table>

</div>

<!-- 🏰 □ Додаємо блоки з 18 турами -->

<div class="league-table-wrapper" style="border:none;">

<table class="league-table">

<thead>

<tr><th colspan="5">Чемпіонат України – Ліга 2 2024/2025, 1
ТУР<br/>2024-08-17 15:00</th></tr>

</thead>

<tbody>

<tr>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display: flex;
flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Залишки</strong></div></div></td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%; font-size: 26px; font-weight: bold;">4 :
0</td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display:
flex; flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Полісся</strong></div></div></td>

</tr>

</tbody>

</table>

</div>

<div class="league-table-wrapper" style="border:none;">

<table class="league-table">

<thead>

```

```

<tr><th colspan="5">Чемпіонат України – Ліга 2 2024/2025, 2
ТУР<br/>2024-08-24 15:00</th></tr>

</thead>

<tbody>

<tr>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display: flex;
flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Заліщики</strong></div></div></td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%; font-size: 26px; font-weight: bold;">0 :
0</td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display:
flex; flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Чорноморець</strong></div></div></td>

</tr>

</tbody>

</table>

</div>

<div class="league-table-wrapper" style="border:none;">

<table class="league-table">

<thead>

<tr><th colspan="5">Чемпіонат України – Ліга 2 2024/2025, 3
ТУР<br/>2024-09-01 15:00</th></tr>

</thead>

<tbody>

<tr>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display: flex;
flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Заліщики</strong></div></div></td>

<td style="width: 20%;"></td>

```

```

<td style="width: 20%; font-size: 26px; font-weight: bold;">7 :
2</td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display:
flex; flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>ФК Карпати</strong></div></div></td>

</tr>

</tbody>

</table>

</div>

<div class="league-table-wrapper" style="border:none;">

<table class="league-table">

<thead>

<tr><th colspan="5">Чемпіонат України – Ліга 2 2024/2025, 4
ТУР<br/>2024-09-07 13:00</th></tr>

</thead>

<tbody>

<tr>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display: flex;
flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Залищики</strong></div></div></td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%; font-size: 26px; font-weight: bold;">3 :
1</td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display:
flex; flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Волинь</strong></div></div></td>

</tr>

</tbody>

</table>

```

```

</div>

<div class="league-table-wrapper" style="border:none;">
<table class="league-table">
<thead>
<tr><th colspan="5">Чемпіонат України – Ліга 2 2024/2025, 5
ТУР<br/>2024-09-22 12:00</th></tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display: flex;
flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Заліщики</strong></div></div></td>
<td style="width: 20%;"></td>
<td style="width: 20%; font-size: 26px; font-weight: bold;">5 :
2</td>
<td style="width: 20%;"></td>
<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display:
flex; flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Нива</strong></div></div></td>
</tr>
</tbody>
</table>
</div>

<div class="league-table-wrapper" style="border:none;">
<table class="league-table">
<thead>
<tr><th colspan="5">Чемпіонат України – Ліга 2 2024/2025, 6
ТУР<br/>2024-10-06 14:00</th></tr>
</thead>
<tbody>
<tr>

```

```

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display: flex;
flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Залішки</strong></div></div></td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%; font-size: 26px; font-weight: bold;">0 :
0</td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display:
flex; flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Динамо</strong></div></div></td>

</tr>

</tbody>

</table>

</div>

<div class="league-table-wrapper" style="border:none;">

<table class="league-table">

<thead>

<tr><th colspan="5">Чемпіонат України – Ліга 2 2024/2025, 7
ТУР<br/>2024-10-13 13:30</th></tr>

</thead>

<tbody>

<tr>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display: flex;
flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Залішки</strong></div></div></td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%; font-size: 26px; font-weight: bold;">2 :
1</td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display:
flex; flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:

```

```

left;"><strong>ЛНЗ</strong></div></div></td>

</tr>

</tbody>

</table>

</div>

<div class="league-table-wrapper" style="border:none;">

<table class="league-table">

<thead>

<tr><th colspan="5">Чемпіонат України – Ліга 2 2024/2025, 8
ТУР<br/>2024-10-27 12:00</th></tr>

</thead>

<tbody>

<tr>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display: flex;
flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Заліщики</strong></div></div></td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%; font-size: 26px; font-weight: bold;">0 :
2</td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display:
flex; flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>ФК Арпон</strong></div></div></td>

</tr>

</tbody>

</table>

</div>

<div class="league-table-wrapper" style="border:none;">

<table class="league-table">

<thead>

```

```

<tr><th colspan="5">Чемпіонат України – Ліга 2 2024/2025, 9
ТУР<br/>2024-11-02 14:00</th></tr>

</thead>

<tbody>

<tr>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display: flex;
flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Заліщики</strong></div></div></td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%; font-size: 26px; font-weight: bold;">3 :
1</td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display:
flex; flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Ворскла</strong></div></div></td>

</tr>

</tbody>

</table>

</div>

<div class="league-table-wrapper" style="border:none;">

<table class="league-table">

<thead>

<tr><th colspan="5">Чемпіонат України – Ліга 2 2024/2025, 10
ТУР<br/>2024-11-10 12:00</th></tr>

</thead>

<tbody>

<tr>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display: flex;
flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Заліщики</strong></div></div></td>

<td style="width: 20%;"></td>

```

```

<td style="width: 20%; font-size: 26px; font-weight: bold;">4 :
1</td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display:
flex; flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Полісся</strong></div></div></td>

</tr>

</tbody>

</table>

</div>

<div class="league-table-wrapper" style="border:none;">

<table class="league-table">

<thead>

<tr><th colspan="5">Чемпіонат України – Ліга 2 2024/2025, 11
Тур<br/>2025-04-05 11:00</th></tr>

</thead>

<tbody>

<tr>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display: flex;
flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Заліщики</strong></div></div></td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%; font-size: 26px; font-weight: bold;">10 :
0</td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display:
flex; flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Полісся</strong></div></div></td>

</tr>

</tbody>

</table>

```

```

</div>

<div class="league-table-wrapper" style="border:none;">
<table class="league-table">
<thead>
<tr><th colspan="5">Чемпіонат України – Ліга 2 2024/2025, 12
ТУР<br/>2025-04-12 12:00</th></tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display: flex;
flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Заліщики</strong></div></div></td>
<td style="width: 20%;"></td>
<td style="width: 20%; font-size: 26px; font-weight: bold;">7 :
3</td>
<td style="width: 20%;"></td>
<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display:
flex; flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>ФК Карпати</strong></div></div></td>
</tr>
</tbody>
</table>
</div>

<div class="league-table-wrapper" style="border:none;">
<table class="league-table">
<thead>
<tr><th colspan="5">Чемпіонат України – Ліга 2 2024/2025, 13
ТУР<br/>2025-04-19 12:00</th></tr>
</thead>
<tbody>
<tr>

```

```

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display: flex;
flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Залішки</strong></div></div></td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%; font-size: 26px; font-weight: bold;">5 :
1</td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display:
flex; flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Волинь</strong></div></div></td>

</tr>

</tbody>

</table>

</div>

<div class="league-table-wrapper" style="border:none;">

<table class="league-table">

<thead>

<tr><th colspan="5">Чемпіонат України – Ліга 2 2024/2025, 14
ТУР<br/>2025-04-27 12:00</th></tr>

</thead>

<tbody>

<tr>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display: flex;
flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Залішки</strong></div></div></td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%; font-size: 26px; font-weight: bold;">1 :
1</td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display:
flex; flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:

```

```

left;"><strong>Нива</strong></div></div></td>

</tr>

</tbody>

</table>

</div>

<div class="league-table-wrapper" style="border:none;">

<table class="league-table">

<thead>

<tr><th colspan="5">Чемпіонат України – Ліга 2 2024/2025, 15
ТУР<br/>2025-05-03 14:00</th></tr>

</thead>

<tbody>

<tr>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display: flex;
flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Заліщики</strong></div></div></td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%; font-size: 26px; font-weight: bold;">5 :
1</td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display:
flex; flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Динамо 2</strong></div></div></td>

</tr>

</tbody>

</table>

</div>

<div class="league-table-wrapper" style="border:none;">

<table class="league-table">

<thead>

```

```

<tr><th colspan="5">Чемпіонат України – Ліга 2 2024/2025, 16
ТУР<br/>2025-05-11 11:00</th></tr>

</thead>

<tbody>

<tr>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display: flex;
flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Заліщики</strong></div></div></td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%; font-size: 26px; font-weight: bold;">3 :
0</td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display:
flex; flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>ЛНЗ</strong></div></div></td>

</tr>

</tbody>

</table>

</div>

<div class="league-table-wrapper" style="border:none;">

<table class="league-table">

<thead>

<tr><th colspan="5">Чемпіонат України – Ліга 2 2024/2025, 17
ТУР<br/>2025-05-18 12:00</th></tr>

</thead>

<tbody>

<tr>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display: flex;
flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Заліщики</strong></div></div></td>

<td style="width: 20%;"></td>

```

```

<td style="width: 20%; font-size: 26px; font-weight: bold;">2 :
1</td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display:
flex; flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>ФК Арпон</strong></div></div></td>

</tr>

</tbody>

</table>

</div>

<div class="league-table-wrapper" style="border:none;">

<table class="league-table">

<thead>

<tr><th colspan="5">Чемпіонат України – Ліга 2 2024/2025, 18
ТУР<br/>2025-05-25 14:00</th></tr>

</thead>

<tbody>

<tr>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display: flex;
flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Заліщики</strong></div></div></td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%; font-size: 26px; font-weight: bold;">1 :
2</td>

<td style="width: 20%;"></td>

<td style="width: 20%;"><div style="display: flex; align-items:
center; gap: 8px; justify-content: center;"><div style="display:
flex; flex-direction: column; line-height: 1.2; text-align:
left;"><strong>Ворскла</strong></div></div></td>

</tr>

</tbody>

</table>

```

```

</div>

<section class="stadium-section"><h2>Стадіон "Дністер"</h2><iframe
allowfullscreen="" height="300" loading="lazy" referrerpolicy="no-
referrer-when-downgrade"
src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m18!1m12!1m3!1d2652.1470
425898916!2d25.731232376172144!3d48.6471831792639!2m3!1f0!2f0!3f0!3m
2!1i1024!2i768!4f13.1!3m3!1m2!1s0x47315b50ea4ee011%3A0x162bd86eb02d3
c99!2z0YHRgtGA0L7QtdC90LjQutCwINCY0LDRgdGC0L7Qv9C-
0LLQuNC5INCc0LjQu9GM0YjQsA!5e0!3m2!1suk!2sua!4v1718720000000!5m2!1su
k!2sua" style="border:0; margin-top: 20px; max-width: 90%; height:
200px; margin-left: auto; margin-right: auto; display: block;
border-radius: 20px; box-shadow: 0 4px 12px rgba(0,0,0,0.2);"
width="70%"></iframe></section></main>

```

```

</div>

```

```

</div>

```

```

<script>
    const messages = [
        "Слава Україні – Героям Слава",
        "Слава Нації – Смерть Ворогам",
        "Україна понад усе!",
        "Разом до перемоги!",
        "Слава ЗСУ!",
    ];
    let index = 0;
    setInterval(() => {
        document.getElementById("message").textContent =
messages[index];
        index = (index + 1) % messages.length;
    }, 3000);
</script>

```

```

<script>
    const toggleBtn = document.getElementById('theme-toggle');
    const icon = toggleBtn.querySelector('img');

```

```

function applyTheme(theme) {
    document.body.classList.remove('dark-theme', 'blue-theme');
    document.body.classList.add(`${theme}-theme`);
    icon.src = theme === 'dark' ? 'images/moon.png' :
'images/sun.png';
    localStorage.setItem('theme', theme);
}
const savedTheme = localStorage.getItem('theme') || 'dark';
applyTheme(savedTheme);
toggleBtn.addEventListener('click', () => {
    const newTheme = document.body.classList.contains('dark-
theme') ? 'blue' : 'dark';
    applyTheme(newTheme);
});
</script>
<footer class="partners-section" style="background-color: #002B5C;
width: 100%; margin-top: 40px; padding: 20px 0;">

<div class="partner-logos">
<a href="https://uaf.ua/" target="_blank"></a>
<a href="https://www.adidas.ua/" target="_blank"></a>
<a href="https://aft.com.ua/" target="_blank"></a>
</div>
</footer></body>
</html>

```

Додаток Б – Диск з роботою