

УДК 004.4

Гук В.–ст. гр. СП-41

Тернопільський національний технічний університет імені Івана Пулюя

СТВОРЕННЯ ІНТЕРАКТИВНОЇ СИСТЕМИ КЕРУВАННЯ ПЕРСОНАЖАМИ РОЛЬОВОЇ ГРИ ЗА ДОПОМОГОЮ DJANGO REST FRAMEWORK

Науковий керівник: к.т.н., доц. Стоянов Ю.М.

Huk V.

Ternopil Ivan Puluj National Technical University

DEVELOPMENT OF AN INTERACTIVE ROLE-PLAYING GAME CHARACTER MANAGEMENT SYSTEM USING DJANGO REST FRAMEWORK

Supervisor: PhD Yurii Stoianov

Ключові слова: інженерія програмного забезпечення, Django, Дракони та підземелля, REST

Key words: software engineering, Djanho, Dungeons and dragons, REST

Dungeons & Dragons — це настільна рольова гра, що стала класикою жанру та основою для багатьох сучасних RPG-систем. У цій грі кожен гравець створює унікального персонажа, а ведучий (Майстер) керує сюжетом та світом гри [1]. В Україні ця форма дозволяє набувати все більшої популярності, однак через її відносну новизну на ринку відчувається дефіцит локалізованих і зручних цифрових інструментів для гри.

Особливо важливою частиною є лист персонажа, де зберігається вся інформація про героя: його особистість, здібності, навички, володіння зброєю, спорядження тощо [2]. Ведення такого листа на папері може бути незручним, ненадійним і обмеженим. До того ж, у гравців часто є кілька персонажів, що значно ускладнює їх менеджмент. Щоб вирішити цю проблему, я розробив веб-додаток, який спрощує створення, редагування та збереження персонажів у цифровому форматі. Цей проєкт — повноцінна система для керування персонажами рольової гри, яка охоплює всі ключові аспекти: характеристики, навички, магію, спорядження та інше.

У реалізації я використав Django Rest Framework — сучасний інструмент для створення API. Його гнучкість, масштабованість та активна екосистема дозволяють швидко створювати надійні бекенд-рішення, які легко інтегруються з будь-яким фронтендом [3]. Завдяки цьому система залишається зрозумілою, розширювальною та готовою до використання як у веб, так і в мобільних додатках.

Література:

1. Підземелля і дракони (dungeons and dragons). URL: <https://yak.koshachek.com/articles/pidzemellja-i-drakoni-dungeons-dragons.html>
2. Створення персонажа для Dungeons and Dragons. URL: <https://dnd.in.ua/stvorennja-personazha-dlya-dungeons-and-dragons/>
3. Django REST framework. Офіційна документація. URL: <https://www.django-rest-framework.org>