

УДК 004.8

Мацюк М.- ст. гр. СН-42

Тернопільський національний технічний університет імені Івана Пулюя

АДАПТИВНИЙ ІНТЕРФЕЙС ВЕБСАЙТУ З УРАХУВАННЯМ ПРИНЦИПІВ UX / UI ДИЗАЙНУ

Науковий керівник: к.т.н, доцент Дмитроца Л.П.

Matsiuk M.

Ternopil Ivan Puluj National Technical University

ADAPTIVE WEBSITE INTERFACE WITH CONSIDERATION OF UX / UI DESIGN PRINCIPLES

Supervisor: PhD, Associate Professor Dmytrotsa L.P.

Ключові слова: адаптивність, UX / UI - дизайн, Figma

Keywords: adaptivity, UX / UI design, Figma

В умовах постійного розвитку цифрових технологій адаптивний інтерфейс вебсайту став невід'ємною частиною забезпечення ефективної взаємодії між користувачем та цифровим продуктом [1]. З урахуванням різноманіття пристроїв, що використовуються для доступу до інтернету, від смартфонів до десктопів, важливість створення інтерфейсів, здатних адаптуватися до різних умов використання, важко переоцінити. Вебсайти повинні бути не тільки зручними та функціональними, але й естетично привабливими, незалежно від технічних характеристик пристроїв, з яких до них звертаються. Саме тому адаптивний дизайн вважається важливою складовою стратегії успішного цифрового продукту.

У цьому контексті принципи UX (User Experience) та UI (User Interface) набувають особливого значення. UX - дизайн зосереджений на створенні логічної, інтуїтивної і комфортної структури взаємодії користувача з продуктом, у той час як UI - дизайн відповідає за візуальне оформлення, естетику та інтерфейсні елементи [2]. У поєднанні ці дві складові дозволяють створити повноцінний адаптивний продукт, який відповідає очікуванням цільової аудиторії та вимогам сучасного користувача. У процесі адаптивного дизайну надзвичайно важливо не тільки естетично прилаштувати елементи під різні розміри екранів, а й забезпечити логічну і зручну навігацію, швидкий доступ до ключових функцій, врахувати сценарії використання на мобільних пристроях, планшетах і десктопах. UX / UI - дизайн допомагає ідентифікувати потреби користувача, протестувати і вдосконалити функціональність інтерфейсу, що безпосередньо впливає на рівень задоволення та лояльності до продукту.

Одним з найбільш ефективних інструментів для реалізації принципів UX / UI - дизайну в контексті створення адаптивних інтерфейсів є Figma [3]. Це сучасне онлайн - середовище для дизайну інтерфейсів, яке дозволяє працювати над проектом в реальному часі як індивідуально, так і в команді. Завдяки можливості створювати респонсивні макети, Figma дає змогу побудувати структуру, яка автоматично адаптується до різних екранів, що є критично важливим для сучасних веб - платформ. Вбудовані інструменти прототипування дозволяють тестувати поведінку інтерфейсу ще до початку програмування, ідентифікуючи потенційні проблеми на ранньому етапі. Крім того, Figma пропонує багатий набір шаблонів, компонентів і стилів, які можна

багаторазово використовувати та змінювати без втрати консистентності. Це значно спрощує процес впровадження змін, економить час команди та підвищує загальну ефективність розробки. Для адаптивного дизайну надзвичайно важливою є можливість створення інтерактивних прототипів, які Figma реалізує за допомогою функції "smart animate" та адаптивних фреймів, що дозволяє дослідити досвід користувача ще до моменту реалізації коду.

Сучасний підхід до адаптивного веб - дизайну також передбачає застосування принципу component - based design — структурної методології, що базується на повторному використанні автономних інтерфейсних модулів. Цей підхід дозволяє створювати масштабовані й підтримувані інтерфейси, де кожен елемент — кнопка, форма, блок навігації — функціонує як незалежний компонент, який можна легко оновити без порушення цілісності дизайну. У середовищі Figma component - based design реалізується через створення компонентів та їх варіантів, що забезпечує візуальну узгодженість і функціональну стабільність інтерфейсу на різних етапах розробки. Перевагою цього підходу є також зменшення ризику помилок, підвищення гнучкості дизайну та оптимізація командної роботи.

Крім того, для забезпечення високої якості UX, все більшого значення набуває автоматизоване тестування взаємодії користувача з інтерфейсом. Такі інструменти, як Maze або Useberry, інтегруються з Figma, дозволяючи проводити юзабіліті - тестування макетів, аналізуючи поведінку користувача, виявляючи вузькі місця у навігації та прийнятті рішень. Це забезпечує емпіричну перевірку дизайну ще на етапі прототипування та дозволяє швидко вносити обґрунтовані корективи, що підвищує загальну якість кінцевого продукту.

Отже, розробка адаптивного інтерфейсу вебсайту з урахуванням принципів UX/UI - дизайну є не лише вимогою часу, але й необхідністю для досягнення високого рівня взаємодії з користувачем. Актуальність цієї теми обумовлена стрімким розвитком технологій та постійним зростанням різноманітності пристроїв, з яких користувачі заходять на вебсайти. Використання UX / UI - підходів дозволяє створити логічно побудовану структуру, яка відповідає очікуванням користувача, підвищує ефективність взаємодії, а отже — і загальні показники успішності ресурсу. Інструменти на кшталт Figma стали надійними помічниками у реалізації цих завдань, забезпечуючи швидкість, зручність і точність в адаптивному дизайні. Врахування всіх цих чинників дозволяє створити не просто сайт, а цифровий продукт, який надихає користувача, викликає довіру та забезпечує якісний користувацький досвід незалежно від пристрою, з якого він ним користується.

Література

1. Адаптивний дизайн: чому це необхідно в епоху гаджетів?. SEO Banda. URL: <https://www.seobanda.com/uk/blog/adaptive-design/> (дата звернення: 13.04.2025).
2. Веб-дизайн та UX/UI: як створити зручний інтерфейс? WhileWeb. URL: <https://whileweb.com/uk/blog/veb-dizajn-ta-uxui-yak-stvoriti-zruchnij-interfejs/> (дата звернення: 13.04.2025).
3. Рай для дизайнера або що таке Figma. Kukurudza. URL: <https://kukurudza.com/blog/shho-take-figma/> (дата звернення: 13.04.2025).