

УДК 004.41

Шиденко Я., Стоянов Ю., канд. техн. наук

*Тернопільський національний технічний університет імені Івана Пулюя*

## **РОЗРОБКА ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ ДЛЯ ЕМУЛЯЦІЇ ФУНКЦІОНАЛУ ІГРОВОЇ СИСТЕМИ NES ЗАСОБАМИ ПЛАТФОРМИ .NET ТА МОВИ ПРОГРАМУВАННЯ C#**

Y. Shydenko, Y. Stoyanov, Ph.D.

*Ternopil Ivan Puluj National Technical University*

### **DEVELOPMENT OF NES EMULATION SOFTWARE USING .NET PLATFORM AND C# PROGRAMING LANGUAGE**

Ключові слова: емуляція, ігровий додадок, NES, C#

Keywords: emulation, game application, NES, C#

Розробка програмних продуктів вимагає доволі високий рівень практики та знань, і не завжди зрозуміло, яким чином їх отримувати. Я вважаю, що робота над платформою для емуляції ігрової приставки NES є дуже цінною зі сторони практики, оскільки вона складається з багатьох етапів, які пов'язані з різними компонентами системи і дозволяють зрозуміти те, як вони між собою пов'язані і те, як ця система функціонує в цілому.

Створення такого програмного продукту дозволить розвиватися у сфері розробки програм не лише на поверхневому рівні, а й на більш низькому. Це відкриє можливості для творчого застосування програмування та буде сприяти вивченню нового шляхом аналізу та розробки архітектури системи. Такий підхід зможе продемонструвати те, наскільки сильно відрізняються платформи минулого та платформи сьогодення.

На мою думку, ця проблематика є актуальною через те, що кількість розробників у світі з кожним днем росте, проте не всі розуміють, яким чином можна отримувати нові знання та використовувати їх на практиці. Створення такого масштабного та багатофункціонального продукту дозволить зрозуміти, як будуються складні системи і як писати якісний та продуктивний код.

Програмне забезпечення розроблятиметься з використанням мови програмування C#. Для відтворення музики та відображення графіки буде використовуватися бібліотека OpenTK.

Список використаних джерел:

1. Nesdev Wiki [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: [\[https://www.nesdev.org/wiki/Nesdev\\_Wiki\]](https://www.nesdev.org/wiki/Nesdev_Wiki).