

УДК 004

Ю. Береза, В. Никитюк, канд. техн. наук; доц.

(Тернопільський національний технічний університет імені Івана Пулюя, Україна)

НАЛАШТУВАННЯ СЕРВЕРА АВТОРИЗАЦІЇ IDENTITY4 ДЛЯ РОЗРОБЛЕННЯ ДОДАТКУ ГЕОПОЗИЦІОНУВАННЯ ВЕЛОСИПЕДИСТІВ

UDC 004

Y. Bereza, st., V. Nykytyuk, Ph.D.; Assoc. Prof.

SETTING UP THE IDENTITY 4 AUTHORIZATION SERVER FOR DEVELOPING APPLICATIONS WITH GEOPOSITIONING CYCLISTS

Майже кожен додаток містить в собі реалізацію аутентифікації та авторизації. Ці функції забезпечують певну ідентифікацію користувача та надають доступ до ресурсів.

Розглянемо приклад розгортання сервера identity4. Для початку потрібно налаштувати конфігурації (оголосити та вказати ресурси сервера). У лістингу 1 наведено налаштування конфігурації сервера.

Лістинг 1 – Конфігурація сервера авторизації

```
public void ConfigureServices(IServiceCollection services) {
    var builder = services.AddIdentityServer()
        .AddDeveloperSigningCredential()
        .AddInMemoryApiScopes(Config.ApiScopes)
        .AddInMemoryClients(Config.Clients); }
public static class Config {
public static IEnumerable<ApiScope> ApiScopes =>
    new List<ApiScope>{
        new ApiScope("api1", "BikeTravel
API")}; }
```

Після завершення конфігурацій, необхідно вказати клієнти сервера авторизації (Mobile, Desktop, Web або інші) [1].

На цьому моменті, налаштування SignalR на стороні сервера можна вважати завершеним. Далі необхідно у класах контролерів, реалізувати методи, по яким користувач зможе комунікувати з сервером (отримувати, оновлювати дані), сервер буде опрацьовувати дані та відправляти оновлення користувачам. Для відправки оновлення користувачам використовуються методи Client.SendAsync(), Groups("GroupName1").SendAsync().

Client.SendAsync() – використовується для надсилання всім, або конкретному клієнту.

Groups("GroupName1").SendAsync() – використовується для надсилання групам клієнта.

Використання SignalR у проекті значно заощаджує час реалізації комунікації клієнта зі сервером. Також слід зазначити, що SignalR реалізація не потребує великих затрат на тестування, оскільки більшість frameworks та бібліотек випускаються вже відтестовані інструменти розробки, для яких з часом виходять все більш стабільні збірки.

Література.

1. IdentityServer4 – Documentation [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://identityserver4.readthedocs.io/en/latest/>.