

УДК 008

А. Лісняк

Університет Марії Склодовської-Кюрі (м. Люблін, Польща)

ОСНОВНІ ТИПИ ВІРТУАЛЬНОЇ РЕАЛЬНОСТІ

A. Lisniak

MAIN TYPES OF VIRTUAL REALITY

Сьогодні поняття «віртуальна реальність» є достатньо широко вживаним. За останні 15-20 років воно набуло міждисциплінарного статусу та використовується уже не тільки в квантовій механіці, комп'ютерних науках, ергономіці, але й у психології, медицині, соціології, естетиці. Проте, таке широке його застосування призвело до того, що часто цей термін вживається в кардинально протилежних значеннях. Може використовуватись і як синонім уявного, умовного, удаваного, так і як синонім дійсного, фактичного. Більшість дослідників розуміють віртуальну реальність (VR, virtual reality, VR, штучна реальність) як створений технічними засобами світ, який передається людині через її відчуття: зір, слух, дотик тощо в режимі реального часу. Віртуальна реальність може імітувати як вплив, так і реакції на вплив. За допомогою віртуальної реальності сьогодні людина може вирішити багато проблем – прогулятися по найчарівніших куточках світу, побачити точне відтворення майбутнього дому ще до початку його будівництва, стрибнути з парашутом тощо.

Найбільш поширеними типами віртуальної реальності сьогодні можна вважати: технології з ефектом повного занурення – використовують спеціальне обладнання, яке забезпечує високий рівень правдоподібності та деталізації. Технології без занурення – хоча перевершують інші мультимедійні засоби за ступенем впливу, проте діють не на всі органи чуття людини, тому поступаються попередньому типу. До них відносять симуляції з зображенням звуком та контролерами. Технології зі спільною інфраструктурою – ключова відмінність від попередніх полягає в тому, що передбачається взаємодія з іншими суб'єктами. Прикладами можуть бути Second Life - тривимірний віртуальний світ з елементами соціальної мережі, гру Minecraft тощо. Широкого поширення набула «спільна робота з ефектом присутності». Прикладами можуть бути 3D Immersive Collaboration. На основі таких платформ можна плідно працювати чи навчатись. На сьогоднішній день дещо застарілим вважається ще один тип віртуальної реальності, про який все-таки варто згадати – на базі Інтернет-технологій. До них відноситься перш за все мова Virtual Reality Markup Language, аналогічний HTML. Можливо в майбутньому Інтернет-технології візьмуть участь у створенні віртуальної реальності.

Широке проникнення віртуальних світів в наше життя ставить низку питань, на які поки що неможливо дати відповіді. Зокрема, експерт з віртуальної реальності М. Кршен зазначає, що через деякий час люди можуть навіть бути не в змозі відрізнити, чи вони в справжній, чи у віртуальній вони реальності. Гіпотетично можна припустити, що з часом реальність, створена «віртуологами» може повністю витіснити в свідомості людей відчуття об'єктивного світу. Адже це зручно, багато кому корисно. А, як відомо, попит народжує пропозицію... Звичайно, такі прогнози достатньо песимістичні, проте «попереджений – означає озброєний».

Література

1. Віртуальна реальність. URL: <https://www.it.ua/knowledge-base/technology-innovation/virtualnaja-realnost-vr>