

**УДК 004.514**

**В.О. Волошин, І.І. Домітряк**

Тернопільський національний технічний університет імені Івана Пулюя

**ПЕРСПЕКТИВИ РОЗВИТКУ ТЕХНОЛОГІЙ АВТОМАТИЗОВАНОГО  
ПРОЕКТУВАННЯ КОРИСТУВАЦЬКИХ ІНТЕРЕЙСІВ**

**V.O. Voloshyn, I.I. Domitriak**

**PROSPECTS FOR THE EVOLUTION OF AUTOMATION DESIGN USER  
INTERFACE TECHNOLOGIES**

Сучасний ритм життя вимагає залучення інформаційних технологій у всі сфери діяльності, починаючи від елементарного планування сімейного бюджету, закінчуючи застосуванням високих технологій при управлінні та контролі космічними літальними апаратами. При цьому, будь-яка інформаційна система передбачає використання програмного забезпечення, яке є «мозком» системи. Сучасне програмне забезпечення характеризується високим ступенем інтегрованості, функціональною складністю, розподіленістю та корпоративністю.

Функціональна складність системи відображається на людино-машинній взаємодії, що безпосередньо впливає на проектування та використання користувацьких інтерфейсів. Оскільки, інтерфейс користувача є своєрідним мостом між машиною і людиною, а як відомо більшість помилок виникає через людський фактор, тому актуальними задачами при розробці програмних систем є задачі оптимізації проектування користувацьких інтерфейсів. Процес оптимізації проектування користувацьких інтерфейсів передбачає застосування CASE засобів, забезпечення вимог стандартів до інтерфейсів, а також простоти і зрозумілості для кінцевого користувача, як основних характеристик якості інтерфейсів програмних чи апаратних систем.

Сучасні засоби проектування інтерфейсів дають змогу реалізувати практично усі вимоги, які висуваються до інтерфейсів користувача. Однак процедури проектування та реалізації вимог є слабоформалізованими, неуніфікованими та потребують розробки методів забезпечення якості процесу проектування.

Забезпеченням якості інтерфейсів користувачів займаються як науковці, так і практики-дизайнери. Зокрема, серед українських вчених опосередковано дослідженням якості інтерфейсів займаються такі вчені, як Лавріщева К. М., Сидоров М.О., Харченко О.Г., Гученко І.В., Харченко В.П. та ряд ін. Серед закордонних науковців варто виділити праці Rieman J., Perlman G., Matias E., Dix A. Та ряду інших. Переважно основний акцент у їхніх роботах поставлено на методи і засоби забезпечення виконуваності вимог до інтерфейсу користувача. Однак підходу щодо оптимізації процесу проектування інтерфейсів користувача з врахуванням існуючих шаблонів та функціональних властивостей повторно використовуваних компонентів у працях науковців не досліджувалось.

Для підвищення ефективності проектування інтерфейсів користувачів можна скористатись підходом повторного використання компонентів як функціональних, так і інтерфейсних (шаблонів). При цьому актуальними задачами є розробка методу і засобу вибору шаблонів інтерфейсу користувача у відповідності до повторно використовуваних функціональних компонентів програмного забезпечення.