

УДК 004.4

Є.Ю. Сасин

Тернопільський національний технічний університет імені Івана Пулюя, Україна

ІНФОРМАЦІЙНА ТЕХНОЛОГІЯ ДЛЯ АВТОМАТИЗАЦІЇ СУПРОВОДУ ПРОЄКТІВ ЗА ГНУЧКИМИ МЕТОДИКАМИ УПРАВЛІННЯ ТИПУ AGILE

E.Y.Sasyn

INFORMATION TECHNOLOGY FOR AGILE PROJECTS MANAGEMENT

Розширення використання проектного підходу до управління різноманітними процесами людської діяльності потребує новітніх технологій управління проектами. Так значної популярності набули гнучкі методики управління Agile.

Agile – ця методологія прискорює створення проєктів. Вона мінімізує ризики за допомогою коротких (2 - 3 тижні) циклів, або ітерацій, розробки.

Окрема ітерація являє собою мініатюрний програмний проєкт. Вона включає всі необхідні для видачі міні-прирости по функціонального завдання, а саме:

- проєктування;
- аналіз вимог;
- кодування;
- тестування;
- документування.

Зазвичай окремої ітерації недостатньо для випуску нової версії продукту, але мається на увазі, що в кінці кожної ітерації гнучкий програмний проєкт готовий до випуску. Тобто проєкт можна розділити на маленькі частини, що приносять прибуток вже відразу після розробки. Кожна ітерація покликана вирішувати пріоритетні на момент ітерації завдання. Після закінчення кожної ітерації командою виконується переоцінка пріоритетні завдань розробки.

З початку свого існування Agile перевтілювався з набору принципів в асортимент методологій, процесів і навіть стандартів. Сьогодні поле діяльності цих методологій не обмежена командами розробників. Гнучкі процеси успішно впроваджуються практично в усі відділи ІТ та навіть бізнес керується стандартами Agile. Серед найбільш відомих можна відзначити Scrum, Scrumban, SAFe, ScaleAgile Spotify, Continuous Delivery, Lean, Prince2 Agile. В даній роботі детальніше розглядатиметься гнучка методологія Scrum.

В даний час, Scrum є однією з найбільш популярних «методологій» розробки програмного забезпечення. Згідно з визначенням, Scrum - це каркас розробки, з використанням якого можуть вирішувати проблеми, при цьому продуктивно і виробляючи продукти найвищої значущості. Scrum володіє досить привабливими перевагами. Scrum орієнтований на клієнта, є адаптивним. Scrum дає клієнтові можливість робити зміни у вимогах в будь-який момент часу (але не гарантує того, що ці зміни будуть виконані). Можливість зміни вимог приваблива для багатьох замовників програмного забезпечення. Scrum досить простий у вивченні, дозволяє економити час, за рахунок виключення не критичних активностей. Scrum дозволяє отримати потенційно робочий продукт в кінці кожного Sprint'a.

Звичайно, у Scrum є і важливі недоліки. З огляду на простоту і мінімалістичність, Scrum задає невелику кількість досить жорстких правил. Однак це вступає в конфлікт з ідеєю клієнтоорієнтованості в принципі, клієнтові не важливі внутрішні правила команди розробки, особливо якщо вони обмежують клієнта.