

УДК 004.42

І.В. Черепанов, М.Р.Петрик, докт. фіз.-мат. наук, проф.

Тернопільський національний технічний університет імені Івана Пулюя, Україна

СЕРВІС ПОТОКОВОЇ ТРАНСЛЯЦІЇ ТА ПРОСЛУХОВУВАННЯ АУДІО КОНТЕНТУ, ТА КОНТЕНТУ НА ВИМОГУ

I.V. Cherepanov, M.R. Petryk, Dr., Prof.

SERVICE FOR STREAMING AND LISTENING OF AUDIO CONTENT, AND CONTENT ON DEMAND

Розвиток мобільних пристроїв та безпроводного доступу до мережі Інтернет повільно витісняє такі джерела інформації як телебачення та радіо. Це зумовлено тим, що звичайні способи трансляції не дають користувачу змоги обирати тип контенту який він отримуватиме.

Запропонована система дозволяє вирішити цю проблему шляхом створення сервісу, який дозволить як транслювати аудіо контент так і прослуховувати його на мобільному пристрої. Тобто, користувач може самостійно обрати тип контенту який він хоче прослуховувати.

Система володіє наступним функціоналом:

- трансляція музики та інформативного аудіо контенту;
- можливість обрати тип контенту для кожної станції;
- кешування контенту для роботи без доступу до мережі Інтернет;
- пошук контенту у базі даних, та його додавання до станції.
- перегляд сторінок виконавців у соціальних мережах;
- створення власного аудіо контенту.

Користувачами цієї системи можуть бути як звичайні люди, які хочуть слухати радіо станції саме з тим контентом який їх цікавить, так і ді-джеї які прагнуть створити власні станції та повністю контролювати їх наповнення.

Система складається з трьох частин:

- мобільний застосунок для трансляції контенту;
- мобільний застосунок для прослуховування контенту;
- веб-сервіс для зберігання контенту.

Для реалізації мобільних застосунків було обрано платформу iOS. Прослуховування контенту буде можливе з усіх доступних пристроїв. Трансляція контенту вимагає складнішого інтерфейсу, тому її реалізація можлива лише для пристроїв з мінімальним розміром екрану 7.9 дюймів[1].

Веб-сервіс створюється на платформі Parse. Обмеження базового плану дозволяють розробити та потестувати усі необхідні функції клієнтських застосунків. Наявність SDK для платформи iOS дає змогу швидко реалізувати необхідні методи обміну даними[2].

У майбутньому можлива реалізація клієнтських застосунків для платформ Android та Windows Phone.

Література

1. Сайт Developer Apple – [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://developer.apple.com/devcenter/ios/index.action>

2. Сайт Parse – [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://parse.com/>