

Gnuplot: <http://hermexlink.wordpress.com/2012/10/27/gnuplot/>

4) ROOT: <http://root.cern.ch>

Е.М. Балдин «ROOT»: <http://www.inp.nsk.su/~baldin/DataAnalysis/root.pdf>

Логашенко И.Б. «Современные методы обработки экспериментальных данных»

5) MariaDB: <https://mariadb.org>

MICROSOFT і OPEN SOURCE. Пишемо історію заново

Хрущельов К.Л.

*Незалежний консультант з стратегії взаємодії з Open Source
kostyakhr@hotmail.com*

World is more complex, everything is changing rapidly with time, including Microsoft. Old debate: black and white, free software versus proprietary software, OpenXML vs ODF - are not relevant today. Clients mixed IT infrastructure, they want freedom of choice and flexibility and expect IT vendors help in this. In 2012, Microsoft has established a unit MS Open Tech radically changed its approach to interacting with Open Source. Learn more about the new policy in the Microsoft of this report.

Сьогодні з'являються такі повідомлення, що це означає? «Майкрософт названа відкриттям року в світі Open Source», «Microsoft - в 20-ці найбільших розробників Linux», «75% розробників Linux отримують за це гроші». Ось як змінюється світ!

Світ ускладнюється, все швидко змінюється разом з часом, включно з Microsoft. Старі суперечки - чорне-біле, ВПЗ проти пропріетарного, OpenXML проти ODF - не актуальні сьогодні. У клієнтів змішані IT-інфраструктури, вони хочуть свободи вибору і гнучкості і чекають від Microsoft допомоги в цьому. Тому в 2012 р. Microsoft створила підрозділ MS Open Tech. Це свідчить про кардинальну зміну компанії у бік відкритості.

Якщо говорити про Microsoft - можна виділити 3 напрями взаємодії з Open Source: стандарти; сумісність (інтероперабельність); гетерогенна хмара. Розглянемо їх. *Стандарти* - Майкрософт долучилася до роботи в 150 комітетах, 4000 робочих групах. Правило - не винаходити новий стандарт, якщо він є. HTML5 - тому доказ. Стандарт прийнятий для розробки додатків платформи Windows на всіх пристроях (ноутбуки, планшети, телефони). *Сумісність*: Office прекрасно працює з OpenXML ODF (ця презентація у форматі ODF). Додатки - багато продуктів Microsoft (Lync, Skype, online версії Word, Outlook, Excel, тощо) працюють на iOS, Android тощо. До речі — є версія Office для MAC OS X. Необхідно відзначити Interoperability Executive Customer Council — група з 30-40 ТОП СТО & СІО, які розв'язують питання інтероперабельності в продуктах Майкрософт і індустрії в цілому. Windows Server - підтримує Linux (детальніше потім) у віртуалізації. Хмара Azure створювалося як гетерогенна. Приклад - www.websecurity.pl

- Linux VM з Wordpress на Azure під'єднано до SQL-бази в приватному центрі обробки даних.

Як бачимо, бізнес Microsoft вже дуже сильно зав'язаний на Open Source! Далі в доповіді будуть розглянуті подробиці інтеперабельності платформ з Linux Server, Apache Hadoop, Java, PHP, Node.JS, MongoDB, і наостанок дізнаємося про цікаві Open Source-розробки Microsoft Research.

OpenSource Software in Mac OS X

V. Zhhuta

UK2 Limited t/a VPS.NET, vitaliyz@uk2group.com

Mac OS X stem from Unix: BSD. It contains a lot of things that are common for Unix systems. Kernel, filesystem and base unix utilities as well as it's own package managers. It's not a secret that Mac OS X has a BSD kernel Darwin. The raw Mac OS X won't provide you with all power of Unix but this could be easily fixed: install package manager. There are 3 package manager: MacPorts, Fink and Homebrew.

To dive in OpenSource world of mac os x we would try to install latest version of bash, bash-completion and few other utilities. Where we should start?

First of all you need to install on you system dev-tools: Xcode – native development tools that contain GCC and libraries. Next step: bring a GUI – X11 into your system.

Starting from Mac OS 10.8 X11 is not included in base-installation and it's need to install Xquartz(<http://xquartz.macosforge.org>).

Now it's time to look closely to package managers

MacPorts

Site: www.macports.org

Latest MacPorts release: 2.1.3

Number of ports: 16740

MacPorts born inside Apple in 2002. Early it was called DarwinPorts. As far as Mac OS stem from

BSD was decided to brought BSD ports, hierarchy and compilation from source. MacPorts are part of Mac OS Forge, that is maintained by Apple. MacPorts are very familiar to FreeBSD ports and Gentoo package manager.

To install MacPports visit <http://www.macports.org/install.php> . There are two ways to gain MacPorts installed, over PKG-installer or compilation from source. Installer will add line to you profile-file

```
export PATH=/opt/local/bin:/opt/local/sbin:$PATH
```

that force your shell to look commands in MacPorts directories.

Next step is to update ports-tree.

```
$ sudo port selfupdate
```

```
---> Updating MacPorts base sources using rsync
MacPorts base version 2.1.3 installed,
```