

УДК 004.5

Я. Фот

Тернопільський національний технічний університет ім. І. Пулюя, Україна

СОЦІАЛЬНІ НАСЛІДКИ ІНТЕНСИФІКАЦІЇ ЗАСТОСУВАННЯ КОМП'ЮТЕРНОЇ ТЕХНІКИ

J. Fot

SOCIAL CONSEQUENCES OF INTENSIFICATION OF USING COMPUTER TECHNOLOGY.

Життя сучасної людини неможливе без використання комп'ютерів. Але технічний прогрес накладає негативний відбиток, перш за все, на стан здоров'я людини. Відома шкода від роботи за комп'ютером полягає в погіршенні зору. Ще один вагомий наслідок комп'ютерного прогресу - ігрова комп'ютерна залежність. Особливо швидко залежність формується тоді, коли за допомогою гри людина намагається вирішувати свої психологічні проблеми. В історії відомі випадки фатальних наслідків подібних забав - наприклад, в 2005 році китайська дівчинка, багато діб поспіль програвала в «World of Warcraft» та померла від виснаження. На даний момент така недуга не міститься офіційно в Міжнародному класифікаторі хвороб. Але дебати з приводу прийняття даного терміну ведуться постійно. Для детального вивчення впливу ігрової залежності на організм людини необхідні додаткові тести. Тим не менш, результати конкретних досліджень говорять самі за себе. Кількість гравців обчислюється вже мільйонами чоловік. У чому ж підступ такого, на перший погляд, безневинного заняття? А вся справа в тому, що воно, як і будь-яка інша залежність, здатне затягувати у свої тенета. Гравець забуває про все на світі: про їжу, сон, елементарну гігієну, обов'язки перед сім'єю, не кажучи вже про фізичну активність і прогулянки на природі. Реальний світ для них повністю замінюється віртуальним.

У США провідним спеціалістом у вивченні інтернет-залежності зараз вважається К. Янг - професор психології Пітсбурзького університету в Бретфорді (США), автор книги "Спіймані в Мережу" (англ. "Caught in the Net"). Вона також є засновником Центру допомоги людям, що страждають інтернет-залежністю (англ. Center for On-Line Addiction). Центр, створений в 1995 р., консультує психіатричні клініки, освітні заклади та корпорації, які стикаються зі зловживанням Інтернетом. В 2009 письменник С. Миронов опублікував у вільному доступі на одному з літературних ресурсів роман «Virtuality», що розповідає про проблему інтернет-залежності, де автор класифікує її не тільки як психічний розлад, але і як гостру соціальну проблему, пропонуючи шляхи її вирішення. Однак, коли залежність загострюється і розвивається до рівня наркології і психічного розладу, м'які теоретичні заходи не мають ефекту. Необхідна дисципліна і батьківські обмеження на користування комп'ютером, щоб у підлітка був час розвиватися в інших напрямках. Дана проблема останні роки обговорюється на державних рівнях, у ряді країн залежність офіційно визнана хворобою і з'явилися клініки. У Китаї лікують залежність стройовою підготовкою, що нагадує службу в армії або колонію для малолітніх злочинців. При цьому відзначають бузувірські методи лікування в даних клініках, смерті підлітків від лікування електрошоком та побиття охоронцями.

Найпростіший і доступний спосіб рішення залежності - це придбання іншої залежності. Любов до здорового способу життя, спілкування з живою природою, творчі прикладні захоплення, такі як малювання, як правило, виводять людину із цього стану.

Література:

Кімберлі Янг "Спіймані в Мережу"