

МУЛЬТИАГЕНТНА ОРГАНІЗАЦІЯ СЕРВЕРА ОНЛАЙН АУКЦІОНІВ

Andriy Lutskiv PhD., Assoc. Prof., Yuriy Melnychuk

MULTI-AGENCY ONLINE AUCTION SERVER ORGANIZATION

При реалізації сервера онлайн аукціонів на основі мультиагентного підходу передбачає використання декількох типів агентів. Сервер аукціону проектується для підтримки інноваційної концепції загальної аукціонної служби на основі агентів. Він представлений набором взаємодіючих агентів, які комунікують всередині сервера, а також із його зовнішнім середовищем за допомогою протоколів взаємодії агентів. Програмна інфраструктура сервера містить типи агентів, зображені на діаграмі класів, які показано на рис. 1.

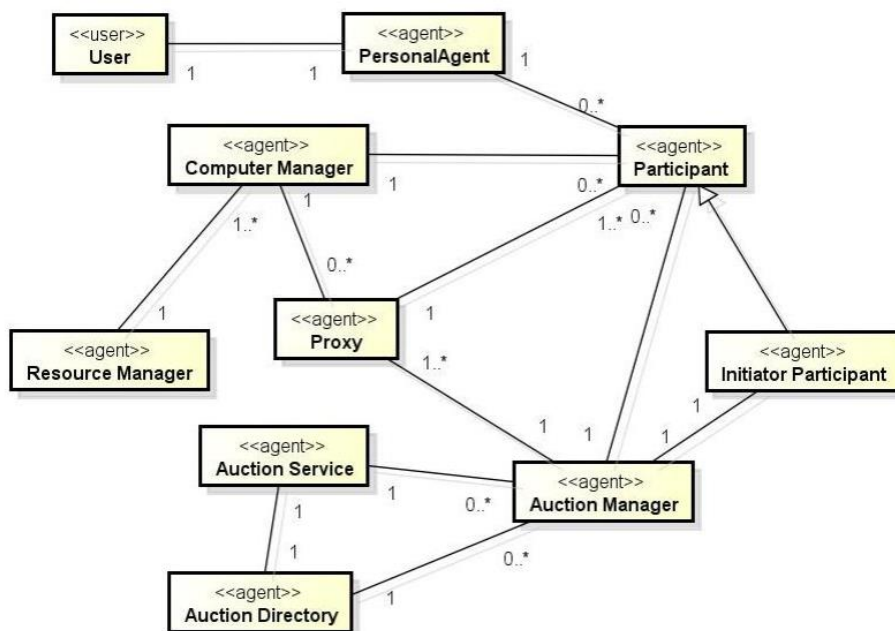


Рис.1. Агенти сервера онлайн аукціону

Сервер аукціону насправді складається з трьох основних частин або рівнів: ядра, менеджера ресурсів та інтерфейсу.

Персональний агент, агент-учасник і агенти-учасники-ініціатори складають рівень, який реалізує інтерфейс сервера з його зовнішнім середовищем.

Ядро сервера представляється у вигляді сервісу аукціону, менеджера, директорії та проксі-агентів. Цей рівень відповідає за управління аукціонами та за координацію учасників шляхом впровадження правил, якими регулюється аукціон.

Агенти менеджер комп'ютера і ресурсний менеджер складають частину сервера, яка відповідає за керування обчислювальними ресурсами, на яких працює програмне забезпечення сервера. Коли сервер встановлено в комп'ютерній мережі, агенти менеджери комп'ютера відповідають за основне керування (тобто створення/знищення) агентів на кожній доступній машині.