

УДК 004.41

І.С.Луник

Тернопільський національний технічний університет імені Івана Пулюя, Україна

**РОЗРОБКА ІГРОВОГО ДОДАТКУ
ДЛЯ ВИКОРИСТАННЯ НА ОС ANDROID МОВОЮ C#**

I.S.Lunyk

**DEVELOPMENT OF GAME APPLICATION IN THE C # PROGRAMMING
LANGUAGE ON THE ANDROID OPERATING SYSTEM**

Реалії сьогодення такі, що смартфони стали невід'ємною частиною життя та побуту сучасної людини, предметом однієї з найперших потреб. Сьогодні вже важко уявити своє повсякденне існування без можливості on-line спілкування та використання мережі Internet. Проте застосунок мобільних гаджетів далеко не обмежується такими потребами. Телефони сьогодні – це можливість навчатися, розважатися, слідкувати за здоров'ям та, зрештою, відчувати себе впевнено та комфортно в світі високих технологій, які суттєво полегшують, спрощують та покращують рівень нашого життя. Крім цього, і це мабуть найголовніше, дають можливість заощадити час, що в сучасному світі є надважливим чинником. Однак, все це не можливе без мобільних застосунків – програмного забезпечення, призначеного для роботи на смартфонах, планшетах та інших мобільних пристроях. Перші мобільні застосунки в основному використовувалися для швидкої перевірки електронної пошти, але їх все більше зростаюча популярність та зручність призвели до розширення сфери їх призначення і в інших областях та галузях як ігрового і розважального, так і бізнес характеру. Таким чином, в залежності від кінцевих цілей проекту, і завдань, розподіляють декілька типів мобільних додатків, серед яких: корпоративні, контентні, утиліти та ігри, ринок яких сьогодні дуже розвинений і невпинно зростає. Саме це і стало ключовим аргументом у виборі тематики дослідження.

Одним з найважливіших початкових кроків, є грамотне складання технічного завдання, в якому спочатку було враховано особливості майбутнього продукту, опираючись на аналіз поведінки конкретних груп цільової аудиторії та конкуренції на ринку, було обрано та розроблено стратегію. Крім цього, розписано функціонал, побудовано порядок розробки на основі функціональної специфікації, обмежень та особливостей системи, позначено нові можливості та додаткові опції.

При розробці програмного забезпечення було використано Android – операційну систему, яка є безперечним фаворитом серед всіх сучасних мобільних платформ, що надає можливість користувачам реалізувати тонке налаштування гаджета і відкриває двері в світ мобільних розваг і програм, корисних у різних сферах життя. Використано C# – флагманську об'єктно-орієнтовану мову програмування корпорації Microsoft з безпечною системою типізації для платформи .NET, нові можливості якої вона найповніше використовує. Заплановано, додаток, який зможе працювати як на телефонах, так і на планшетах з різними компонентами Android пристрою.

Література

1. Мак-Дональд, Мэтью Silverlight 5 с примерами на C# для профессионалов / Мэтью Мак-Дональд. - М.: Вильямс, 2013. - 848 с.
2. [csharp/Level 1/Books/Рихтер Дж. - CLR via C#. Программирование на платформе Microsoft .NET Framework 4.5 на языке C# \(Мастер-класс\) - 2013.pdf](#)
3. [csharp/Level 1/Books/C# 5.0 in a Nutshell \[Albahari Albahari\] \[2012\] \[pdf\] \[www.bookstor.ru\].pdf](#)