

РОЗРОБКА МОБІЛЬНОГО ДОДАТКУ КІБЕРСПОРТИВНОГО ПОРТАЛУ З ГОЛОСОВИМ УПРАВЛІННЯМ

Варто визнати, що майбутнє ПК – у портативній, легкої та функціональної техніці – планшетах, електронних книжках, нетбуках і смартфонах – і все це в основному працює саме на операційній системі Android. Згідно зі статистикою, саме Android є лідером на ринку смартфонів, займаючи на ньому більше половини всього обсягу продажі. Сфера мобільних додатків на сьогоднішній день знаходиться на високому рівні розвитку і лише динаміка розвитку популярності розумних гаджетів допоможе перейти їй на новий рівень.

Кіберспорт являє собою віртуальне змагання у комп'ютерні ігри, у якій беруть участь команди, або окремі гравці. Ця сфера поступово "обростає" притаманними популярним змаганням атрибутами. Йому присвячені окремі рубрики на великих спортивних сайтах, букмекерські контори приймають на турніри ставки, а телебачення веде прямі трансляції найбільших турнірів. Призові фонди турнірів уже досягають 20 мільйонів доларів, а кількість основних ігрових дисциплін перевищує відмітку в 30 ігор.

Отже, щоб зробити доступ до інформації про кіберспортивні змагання максимально зручним, метою є створення мобільного додатку із голосовим управлінням, де буде виокремлений кожен вид кіберспорту, який може бути цікавий цільовому користувачу.

Розроблений додаток буде доступний для смартфонів та планшетів на операційній системі Android. Для реалізації даного проекту запропоновано використати мову програмування JavaScript та фреймворк Xamarin. В подальшому можливе перенесення за стосунку на iOS.

Література

1. Нікіфоров А.С., Соколова Я. В. Дослідження інформаційних технологій створення прикладних програм для систем мобільного зв'язку. // "Проблеми глобалізації та моделі стійкого розвитку економіки" – СНУ, 2009. – 606 с.
2. Michael F. McTear, Zoraida Callejas Voice Application Development for Android, Packt Publishing, 2013. – 134 p.
3. Хашими С., Коматинени С., Маклин Д. Разработка приложений для Android. СПб.: Питер, 2011. – 736 с.
4. Майер Рето Android 2. Программирование приложений для планшетных компьютеров и смартфонов; Эксмо – Москва, 2011. – 672 с.
5. Дэрси Лорен , Кондер Шейн Android за 24 часа. Программирование приложений под операционную систему Google; Рид Групп – Москва, 2011. – 464 с.