

УДК 004.41

Б.І. Гарасимів, О.П. Ясній, канд. техн. наук, доц.

Тернопільський національний технічний університет імені Івана Пулюя, Україна

РОЗРОБКА МОБІЛЬНОГО ДОДАТКУ КІБЕРСПОРТИВНОГО ПОРТАЛУ З ГОЛОСОВИМ УПРАВЛІННЯМ

B.I. Harasymiv, O.P. Yasniy, Ph. D., Assoc. Prof.

DEVELOPMENT OF A CYBERSPORT MOBILE APPLICATION WITH A VOICE MANAGEMENT

Популярність портативної електроніки та мобільних гаджетів у наш час важко заперечити. За новинами сучасного ринку мобільних телефонів досить важко слідкувати, тому що швидкість створення нових технологій та розробок досягла рекордних показників. У таких умовах дуже популярними стають мобільні додатки та програмне забезпечення і саме популярність тієї чи іншої мобільної платформи чи операційної системи визначає майбутнє розробників. Сьогодні сфера створення мобільних додатків знаходиться на високому рівні розвитку і лише динаміка розвитку популярності розумних гаджетів допоможе перейти їй на новий рівень.

Власне кіберспорт являє собою віртуальне змагання у комп'ютерні ігри, у який беруть участь команди, або окремі гравці.

Неофіційні змагання розпочалися ще понад 20 років тому, коли з'явилася перша мережева "стрілялка" – Doom 2, у яку можна було одночасно грати одразу багатьом геймерам. А перший офіційний турнір було організовано 1997 році, коли у США заснували Кібератлетичну професійну лігу (CPL), у якій змагалися у Quake.

Кіберспорт поступово "обростає" притаманними популярним змаганням атрибутами. Йому присвячені окремі рубрики на великих спортивних сайтах, букмекерські контори приймають на турніри ставки, а телебачення веде прямі трансляції найбільших турнірів. Призові фонди турнірів уже досягають 20 мільйонів доларів, а кількість основних ігрових дисциплін перевищує відмітку в 20 ігор.

Тому, як для звичайного глядача, так і для самого учасника кіберспортивних змагань буде зручно отримувати всю інформацію про вид кіберспорту, який йому цікавий, із одного лише мобільного додатку, а не переходячи по безлічі посилань у браузері. У цьому і полягає суть розробки – створення мобільного додатку для кіберспортивної сфери з голосовим управлінням, де будуть включені більшість ігрових дисципліни.

Розроблений Web-додаток буде доступний для смартфонів та планшетів на операційній системі Android. Для реалізації даного проекту запропоновано використати мову програмування JavaScript та фреймворк Xamarin.

Література

1. Хашими С., Коматинени С., Маклин Д. Разработка приложений для Android. СПб.: Питер, 2011. — 736 с.
2. Нікіфоров А.С., Соколова Я. В. Дослідження інформаційних технологій створення прикладних програм для систем мобільного зв'язку. // "Проблеми глобалізації та моделі стійкого розвитку економіки" – СНУ, 2009. – 606 с.
3. Michael F. McTear, Zoraida Callejas Voice Application Development for Android, Packt Publishing, - 2013. – 134 p.