

УДК 519.15

Фалющак П.А. – ст.гр. ІПЗзмсм-51

Тернопільський національний економічний університет

AGILE-ТЕХНОЛОГІЯ РОЗРОБКИ ПРОГРАМНИХ РОДУКТІВ

Науковий керівник: к.т.н., доцент Співак І.Я.

Підхід Agile характеризується полегшеними, неформальними і високо адаптивними процесами розроблення, які ґрунтуються на теорії хаосу, теорії систем, системному мисленні, системній динаміці, теорії подвійних циклів навчання, адаптивних системах. Його використання дозволяє, на думку її творців, скоротити витрати, пов'язані з виробництвом непотрібних артефактів, а також забезпечити роботу в умовах зміни вимог. У основі підходу Agile лежать принципи і способи організації практичної діяльності в галузі програмної інженерії, а також сукупність методів, які вживаються у процесі розроблення ПЗ.

Agile - це збірний термін, що містить ряд технологій гнучкого програмування, які у свою чергу, мають власні цінності, принципи, практики, ролі, навички, команди розробників, інструментарій, види діяльності, стандарти, робочі продукти, заходи якості.

Основні принципи методології:

- задоволення клієнта за рахунок ранньої та вчасної поставки програмного забезпечення;
- прийняття змін вимог, навіть наприкінці розробки (це може підвищити конкурентоспроможність отриманого продукту);
- часта поставка робочого програмного забезпечення ;
- тісне, щоденне спілкування замовника з розробниками протягом усього проекту;
- проектом займаються мотивовані особистості, які забезпечені потрібними умовами роботи, підтримкою і довірою;
- рекомендований метод передачі інформації - особиста розмова;
- працююче програмне забезпечення - кращий вимірник прогресу;
- спонсори, розробники і користувачі повинні мати можливість підтримувати постійний темп на невизначений термін;
- постійна увага поліпшенню технічної майстерності та зручному дизайну;
- кращі технічні вимоги, дизайн та архітектура;
- постійна адаптація до мінливих обставин.

Agile - сімейство процесів розробки, а не єдиний підхід в розробці програмного забезпечення, і визначається Agile Manifesto. Agile не включає практик, а визначає цінності та принципи, якими керуються успішні команди.

Недоліком є те, що гнучкий підхід до управління вимогами не передбачає далекосяжних планів (по суті управління вимогами просто не існує в даній методології), а допускає можливість замовника раптом, наприкінці кожної ітерації, виставляти нові вимоги, що часто суперечать архітектурі вже створеного ПЗ. Такий підхід іноді призводить до масового рефакторингу і переробок практично на кожній черговій ітерації. Крім того, вважається, що робота в agile мотивує розробників вирішувати всі завдання найпростішим і найшвидшим можливим способом, при цьому часто не звертаючи уваги на правильність коду з точки зору вимог платформи. Це призводить до зниження якості продукту і накопичення дефектів.