iOS Development Team

Соціальні мережі та хмарні сервіси. Використання безоплатного/відкритого програмного забезпечення при розробці мобільних аплікацій.

Доповідач:
Іван Подібка

Зміст

- ✔ **Instagram**
- ✔ **Twitter і Facebook**
- ✔ **Vkontakte**
- ✔ **Gdata-ObjectiveC-Client**
- ✔ **LinkedIn**
- ✔ **SoundCloud**
- ✔ **Yelp**
- ✔ **Dropbox Sync & Core API**

Instagram

- Instagram - це безкоштовний сервіс для обміну фотографіями

- Дозволяє користувачам робити фотографії, застосовувати до них різноманітні фільтри, а також поширювати їх через свій сервіс та інші соціальні мережі

- Для роботи з сервісом з свого власного проекту в Instagram існує власне REST API (http://instagram.com/developer/)

- Instagram SDK

- OAuth2.0 автризація

Twitter

- ✔ Twitter надає вільно поширюване API
- ✔ Існує багато вільних бібліотек для роботи з цим API (LINQ2Twitter, Scrible, noauth, FHSTwitterEngine)
- ✔ Підтримується операційною системою iOS починаючи з версії 5.0
- ✔ Різні можливості авторизації (OAuth2.0, Revers Auth)

Facebook

- ✔ Надає бібліотеки для роботи з API для операційних систем iOS та Android.
- ✔ Для Web надається вільнодоступне API
- ✔ Підтримується операційною системою iOS починаючи з версії 6.0

Vkontakte

- Вільнодоступне API
- SDK — Vkontakte iOS SDK
- Авторизація OAuth2.0

Gdata-ObjectiveC-Client

- Бібліотека, що впроваджує швидку взаємодію між програмою та Google API сервісами.

- Доступні такі сервіси як:
  - Google Analytics
  - Blogger
  - Book Search
  - Calendar
  - Code Search
  - Documents List
  - YouTube

- Для використання бібліотеки потрібно зареєструвати свою програму на Google API Console та отримати **Client ID** та **Client Secret**

LinkedIn

✔ LinkedIn - це соціальна мережа для ділових контактів

✔ Надає REST API для використання у власних додатках

✔ Для використання необхідно створити власний додаток на сайті LinkedIn для розробника

✔ Існують вільні бібліотеки для роботи з API (Scrible, LinkedIn-iPhone, LinkedIn Developer Toolkit)

✔ Як і в більшості випадків використовує авторизацію OAuth 2.0

SoundCloud

- ✔ SoundCloud - онлайн-платформа та сайт для розповсюдження оцифрованої звукової інформації
- ✔ Платформа надає збірку статичних бібліотек для роботи з сервісом
- ✔ Надає можливості пошуку і програвання аудіозаписів, написання коментарів, завантаження власних аудіофайлів
- ✔ OAuth 2.0 авторизація

Yelp

- Yelp - онлайн сервіс для пошуку послуг (ресторанів, галерей, перукарень і т.д.).
- Пропонує зручну для інтеграції та роботи бібліотеку.
- Надає можливість пошуку необхідних сервісів
- На сьогоднішній день підтримується робота тільки з версією Yelp API 2.0
- І звісно ж авторизація з використанням OAuth 2.0

Dropbox

- Dropbox — віддалене сховище даних, яке дозволяє синхронізувати свої дані на багатьох пристроях
- Dropbox надає два різних API: Core API і Sync API. Для кожного з API надаєть бібліотека для різних платформ
- Core API бібліотека надає можливості повноцінного доступу до сховища користувача.
- Dropbox надає власні бібліотеки для iOS, Android, Python, Ruby.
- Існують сторонні бібліотеки для інших платформ

Dropbox Sync API

- Sync API бібліотека дає інші можливості
- Дає можливість отримання вмісту лише конкретного каталогу, який виділений для вашого додатка
- Додаткова можливість синхронізації файлів - реєстрування змін, які відбулись з відкритим файлом
- Синхронізація працює в offline режимі
- Sync API покищо доступна лише для мобільних платформ iOS і Android
- Авторизація OAuth 2.0

Any questions?