Presented library does not have the capacity as large as any other software of this type, which are often developed for many years. In many cases, a very good results can be achieved - especially when a programmable graphics accelerator or a multi-core processor are available. More information about Olib can be found on the homepage [5].

***References:***


1. *Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie (1988). The C Programming Language. Prentice Hall, Inc*
2. *http://en.wikipedia.org/wiki/Genetic_algorithm*
3. *Zbigniew Czech (2010). Wprowadzenie do obliczeń równoległych. Wydawnictwo Naukowe PWN*
4. *Jason Sanders, Edward Kandrot (2011). CUDA by Example: An Introduction to General-Purpose GPU Programming. Addison-Wesley*
5. *http://www.goldbach.pl/olib*


## *Досвід впровадження відкритого програмного забезпечення в стартапах компанії Медіа-Ключ*

*Зелінський О.Л*

*Компанія Медіа-Ключ, zelan@media-kluch.ua*

Experience of implementing open source software company startups Media Key. The issue of introducing open source software. Open source software in Ukraine. Solutions based on open source software.

Проблематика впровадження будь-якого програмного забезпечення в тому числі і ВПЗ актуальна практично завжди для різного роду систем. Зазвичай в процесі впровадження розв’язуються не тільки технічні завдання, а й ряд специфічних завдань, пов'язаних з учасниками переходу і майбутніми користувачами програмного продукту. Більш того, враховуючи існуючу ситуацію з легалізацією ВПЗ в Україні, особливої уваги потребує питання про юридичне оформлення переходу на ВПЗ і про розробку супутньої документації. Перед інженерами у компанії «Медіа-Ключ» стояли всі перераховані вище завдання з урахуванням специфіки одного з стартапів. Робота в проекті вимагала роботи з графічними редакторами, 3D-моделями та програмним забезпеченням, пов'язаних з генерацією звітів та моніторингом проектів. Враховуючи задані вимоги, був проведений економічний розрахунок і порівняльний

аналіз можливих технічних рішень. Перше рішення базувалося на платформі ОС Windows, друге на базі ВПЗ.

У разі використання СПО і таких програм як Gimp, Inkscape, Blender, автоматично виникала додаткова задача пов'язана з перенавчанням діючих співробітників, які є фахівцями з роботи в середовищі Photoshop, 3Dmax, CoralDrow. В результаті, на початковому етапі проекту було прийнято рішення про організацію інфраструктури з використанням ВПЗ, а частина завдань пов'язаних з розробкою складних 3D-моделей і графічних макетів по мірі їх надходження передавати зовнішнім розробникам. Як основна операційна система на комп'ютерах використовувався дистрибутив Linux Ubuntu 10.04 розроблений компанією Canonical, який задовольняв велику частину вимог і полегшив перехід, враховуючи стереотипи користувачів при роботі з інтерфейсом ОС. Перехід виконувався в два такти. У першому такті на комп'ютерах користувачів ОС Linux Ubuntu 10.04 встановлювалася як альтернативна система, яка функціонувала разом з WindowsXP і в критичних випадках користувач міг повернутися в звичне середовище і виконати необхідні йому завдання. Принаймні це створювало позитивний психологічний ефект. Випадки повернення на WindowsXP фіксувалися і враховувалися у другому такті. Повний перехід на ВПЗ проводився з урахуванням побажань користувачів і додаткових технічних рішень.

Також, в результаті впровадження ВПЗ, відповідно до положення Всесвітньої конвенції про авторське право, договору Всесвітньої організації інтелектуальної власності про авторське право, Конституції України, Цивільного кодексу України, закону України «Про авторське право і суміжні права» був розроблений пакет юридичних документів, що дає змогу використовувати Вільне програмне забезпечення та вести необхідну звітність у складі:

- наказ про затвердження правил використання комп’ютерних програм;
- правила використання комп’ютерних програм;
- акт вводу в експлуатацію;
- картка обліку комп’ютерної техніки;
- документально оформлене закріплення комп’ютерної техніки за користувачем.

***Література***

1. *Рекомендації щодо забезпечення правомірності використання комп’ютерних програм вільного користування http://sips.gov.ua/ua/rozcompprogfree.html*
2. *Рекомендації щодо забезпечення правомірності використання комп’ютерних програм у діяльності суб’єктів господарювання http://sips.gov.ua/ua/soft_recommendations.html*