

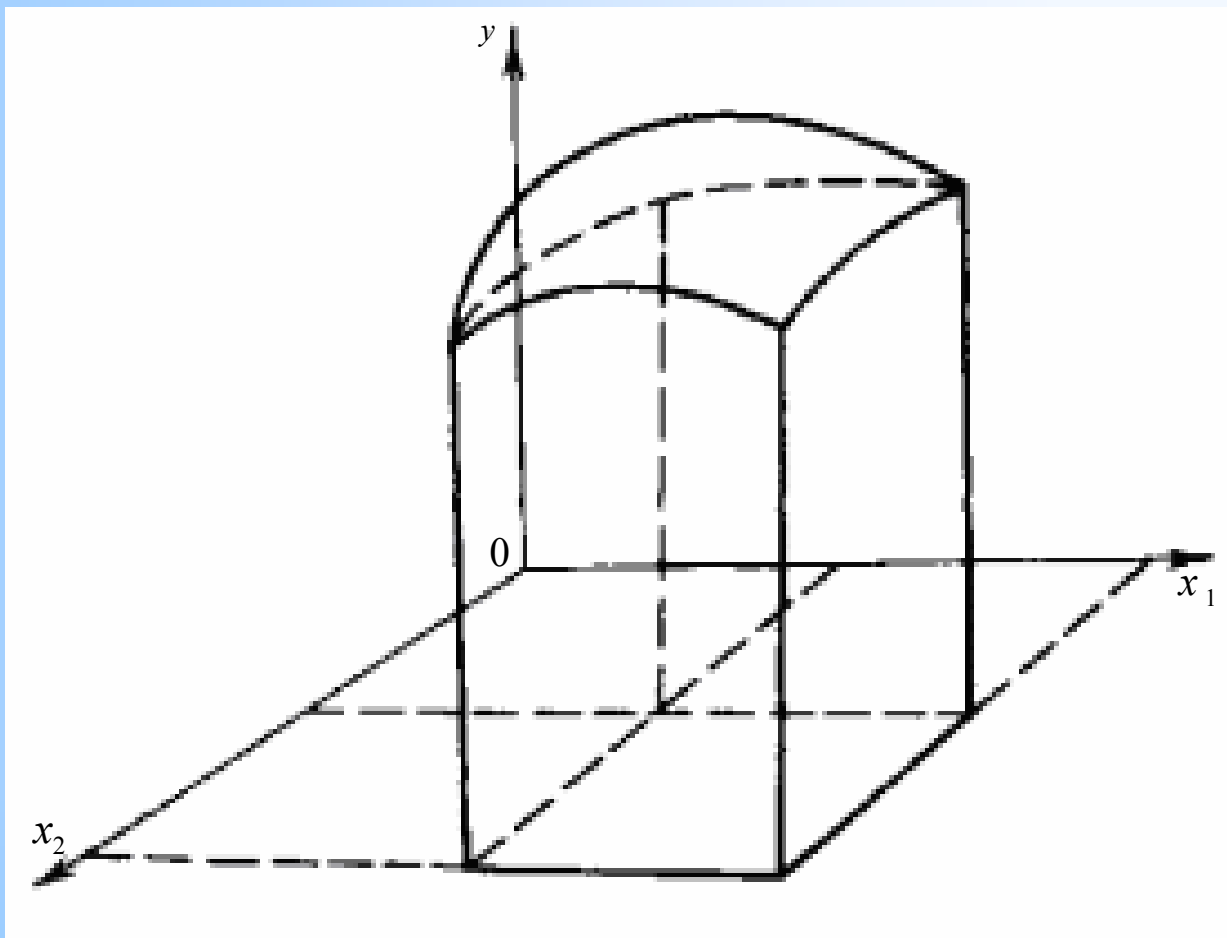
# Оптимізаційні методи планування експериментів.

Крокова процедура, метод Гаусса-Зейделя, метод крутого сходження

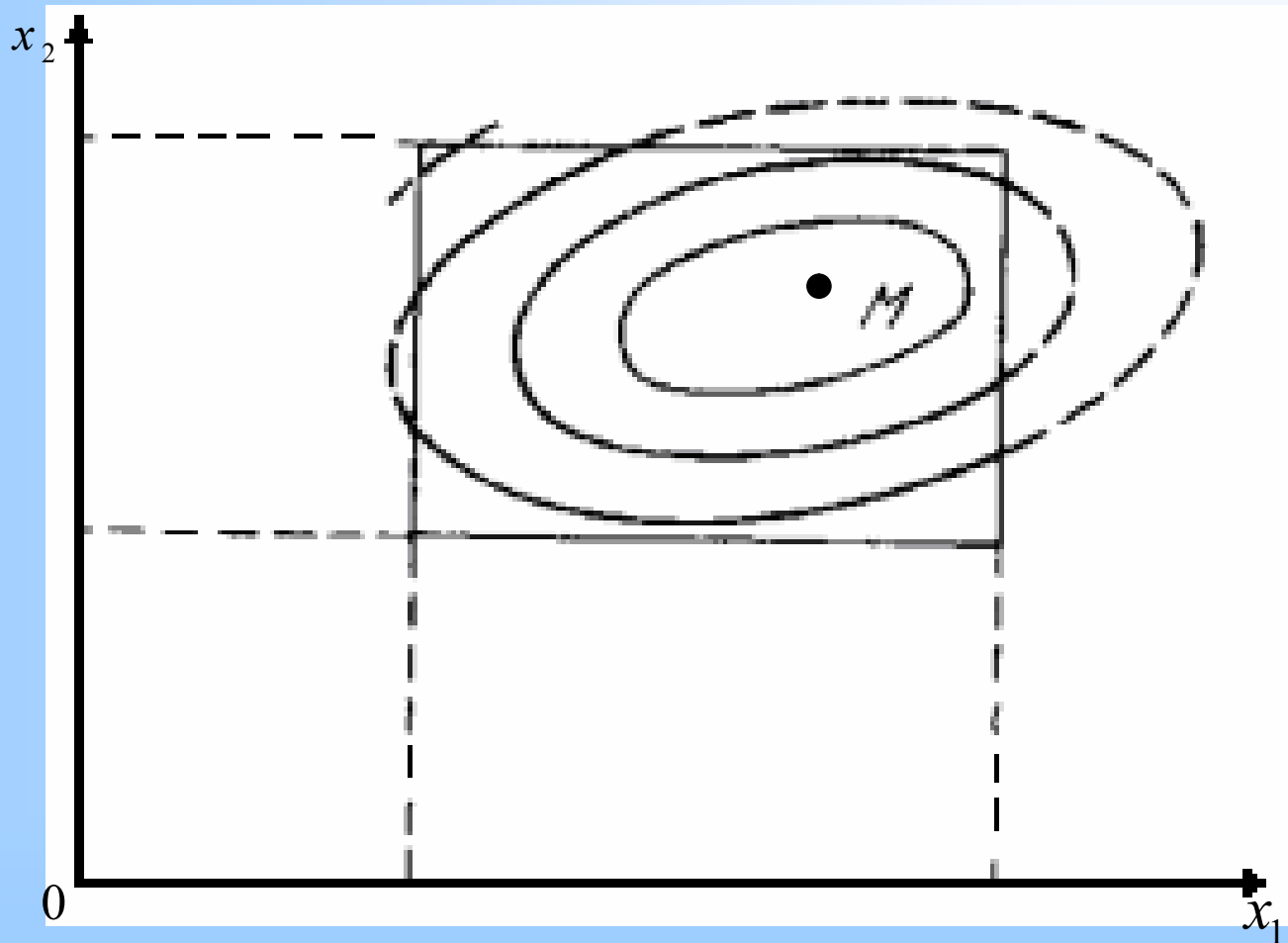
Підготував:  
Студент групи СНм-51  
Готович В. А.

Тернопіль, 2010

Поверхня відгуку у факторному просторі для експерименту із двома факторами і одним параметром



Проекція поверхні відгуку на площину, на якій визначені фактори експерименту



# Задача оптимізації

Задається або вибирається деякий параметр оптимізації, який залежить від вектора керованих параметрів (факторів варіювання):  $\vec{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$

Задача оптимізації зводиться до пошуку таких значень параметрів експерименту  $x_1^0, x_2^0, \dots, x_n^0$  при яких цільова функція досягає екстремуму (максимуму або мінімуму):

$$y_{\text{opt}}(x) = y_{\text{max}}(x);$$

$$y_{\text{opt}}(\vec{x}^0) = y_{\text{max}}(\vec{x}).$$

Залежність  $y(\vec{x}) = f(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$  утворює деяку поверхню в  $(n+1)$  вимірному просторі. Цю поверхню називають поверхнею відклику.

Якщо залежність  $y = (\vec{x})$  задана або утворена в аналітичній формі, координати  $(x_1^0, x_2^0, \dots, x_n^0)$  точки екстремуму  $\vec{x}^0$  функції  $y = (\vec{x})$  можна знайти, розв'язавши систему диференціальний рівнянь виду:

$$\frac{\partial y(\vec{x})}{\partial x_i} = 0; i = 1, 2, \dots, n$$

Розв'язком цієї системи буде стаціонарна точка  $\vec{x}$ , в якій градієнт функції  $y = (\vec{x})$  перетворюється в нуль:

$$\text{grad}y(\vec{x}) = \frac{\partial y}{\partial x_1} \vec{L}_1 + \frac{\partial y}{\partial x_2} \vec{L}_2 + \dots + \frac{\partial y}{\partial x_n} \vec{L}_n = 0,$$

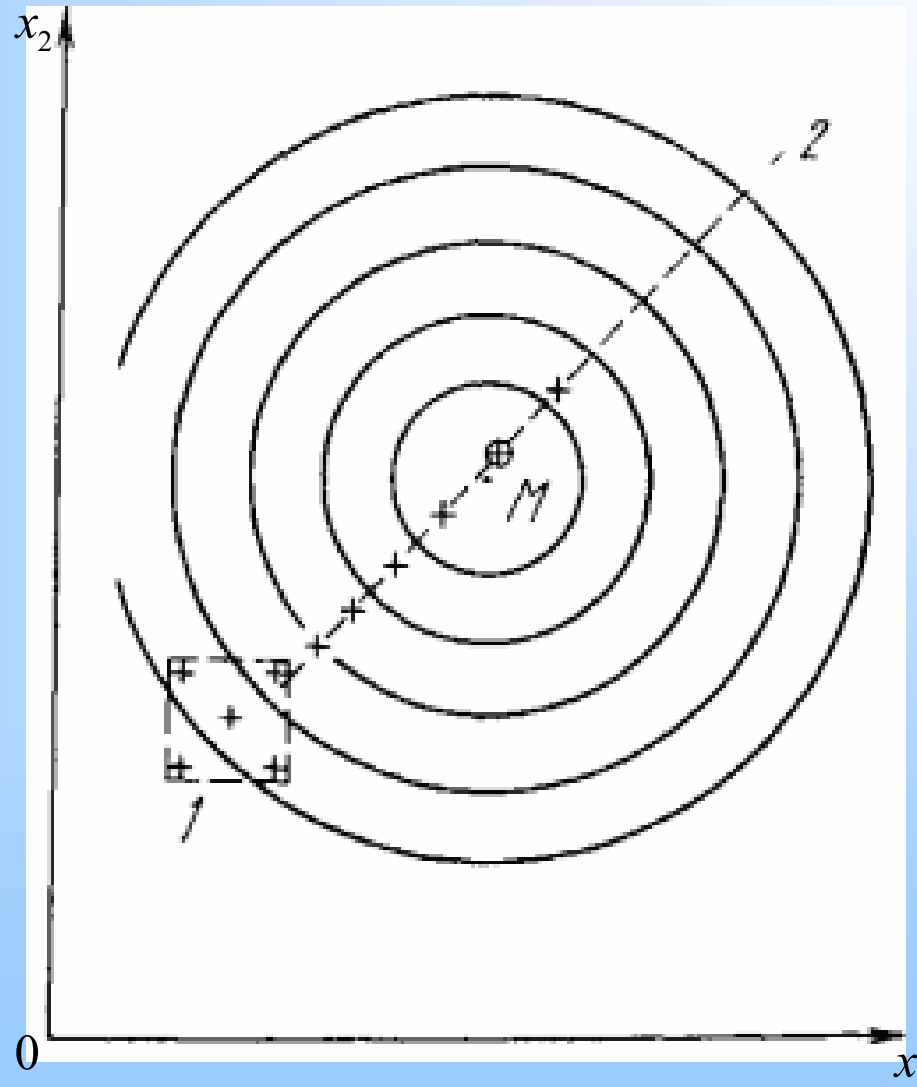
де  $\vec{L}_i$  – напрямний вектор координатної осі  $x_i$ .

Часто на практиці, аналітична залежність  $y = (\vec{x})$  невідома, і експериментатор може лише спостерігати значення відклику при будь-якій комбінації варійованих факторів  $(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$ .

## Відомі способи розв'язання задачі оптимізації

1. Визначають повну математичну модель досліджуваного явища. Задачу оптимізації розв'язують аналітичним або чисельним способом.
2. Здійснюють експериментальний пошук стаціонарної точки у факторному просторі змінних .

# Кроковий принцип пошуку оптимуму



# Метод Гаусса-Зейделя

Метод полягає у послідовному просуванні до екстремум шляхом почергового варіювання кожним із факторів до досягнення часткового екстремуму вихідної величини.

Робоча точка  $x$  пересувається поперемінно вздовж кожної із координатних осей  $x_i; i=1,2,\dots,n$  факторного простору, причому перехід до нової  $(i+1)$ -ї координати здійснюється після досягнення часткового екстремуму  $y = \overline{y}$  цільової функції на попередньому напрямі, тобто в точці  $x_{i0}$ , де

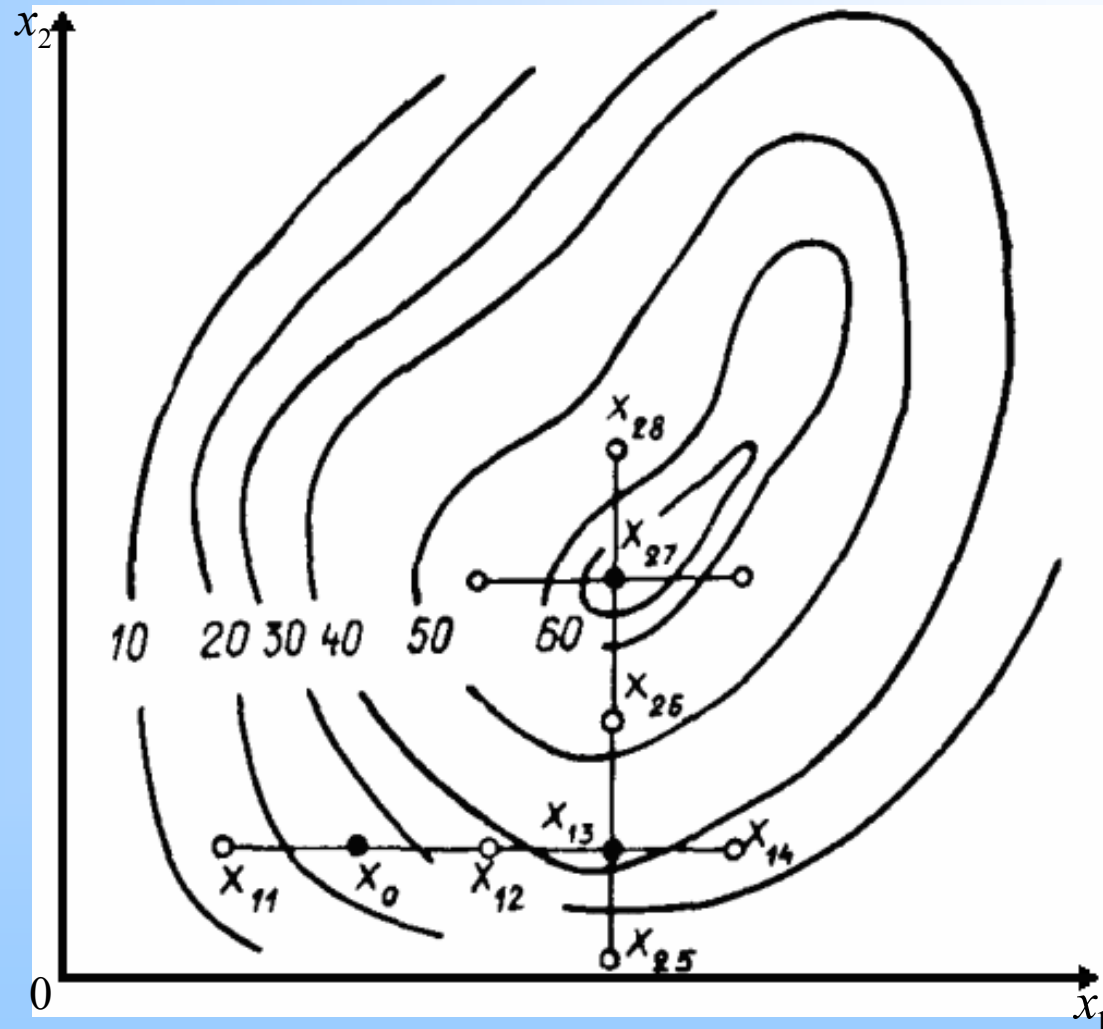
$$\frac{\partial y(x_1, x_2, \dots, x_{i0}, \dots, x_n)}{\partial x} = 0.$$

Досягнувши часткового екстремуму по останній координаті  $x_n$ , переходять знов до варіювання першої і т.д.

Напрямок руху вздовж  $(i+1)$ -ї координатної осі обирається за результатами двох пробних експериментів, які полягають у вимірюванні відклику  $y(\overline{x_{i+1;1}})$  і  $y(\overline{x_{i+1;2}})$  в околі базової точки  $x_{i,0}$ , тобто точки часткового екстремуму по  $i$ -й змінній.

Пошук припиняється в деякій точці  $\overline{x_m}$ , подальший рух від якої призводить до зменшення (збільшення) значення вихідного параметра. З точністю до максимального кроку варіювання  $(\Delta x_i)_{\max}$  це і буде точка екстремуму цільової функції.

# Застосування методу Гаусса-Зейделя при пошуку точки оптимуму для двофакторної задачі





# Метод крутого сходження (Бокса-Уілсона)

Будується лінійна модель досліджуваного об'єкта:  $y = b_0 + b_1x_1 + \dots + b_nx_n$

Проводиться експеримент з центром у вихідній точці. Перевіряється значущість оцінок коефіцієнтів  $b_i$  лінійної моделі об'єкта.

Обчислюються добутки  $b_i\Delta x_i$ , де  $\Delta x_i$  – крок варіювання  $i$ -го параметра при проведенні повнофакторного експерименту, і фактор, для якого цей добуток максимальний, береться як базовий  $\max(b_i\Delta x_i)$

Для базового фактора вибирають крок варіювання при крутому сходженні  $\rho$ , залишаючи старий крок або впроваджуючи дрібніший;

Визначаються розміри  $\rho_i$  за рештою змінних процесу. Оскільки під час руху по градієнту варійовані параметри повинні змінюватися пропорційно коефіцієнтам  $b_j = \frac{\Delta y}{\Delta x_j}$ , які є компонентами

вектора  $grady(x)$ , то відповідні  $\rho_j$  знаходяться за формулою

$$\rho_j = \frac{b_j\Delta x_j}{|\max(b_i\Delta x_i)|} \rho.$$

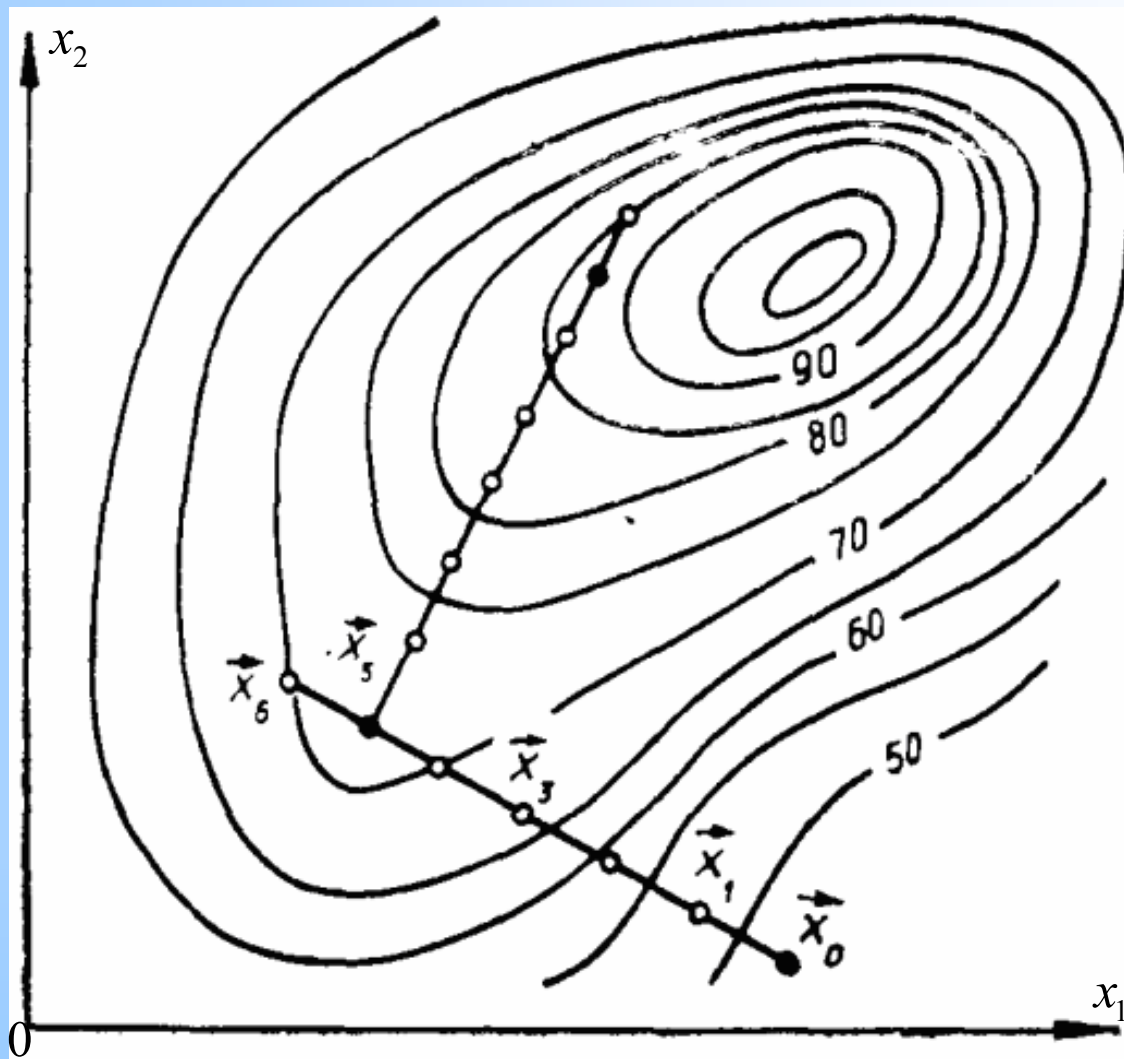
Проводяться уявні досліди, які полягають у завбаченні значень виходу  $y_{зав.к}(\bar{x}_k)$  у певних точках  $\bar{x}_k$  факторного простору. Для цього незалежні змінні лінійної моделі об'єкта змінюються з урахуванням таким чином, щоб зображуюча точка  $\bar{x}$  виконувала кроковий рух у напрямку вектора  $grad(x_1)$ , займаючи послідовно положення  $x_1, x_2, \dots, x_k, \dots, x_m$ .

Уявні досліди продовжуються до тих пір, поки виконується нерівність  $y_{зав.к} \leq (1..2)y_{\max}$ , де  $y_{\max}$  максимально можливий вихід, який визначається з фізичних міркувань.

Точка  $\bar{x}_m$ , де в реальному досліді утворено максимальне значення виходу, береться за нову початкову точку, і етап крутого сходження, описаний вище, повторюється;

Пошук припиняється, коли всі коефіцієнти  $b_i (i = 1, 2, \dots, n)$  лінійної моделі об'єкта виходять незначущими (коли модуль градієнта стає малою величиною  $grady(x) \cong 0$ ). Це свідчить про вихід в область екстремуму цільової функції.

# Застосування методу крутого сходження при пошуку точки оптимуму для двофакторної задачі



# Перелік використаних джерел:

- Аністратенко В. О., Федоров В. Г. Математичне планування експериментів в АПК: Навч. Посібник. – К.: Вища шк., 1993. – 375 с. іл..
- Ю. П. Адлер, Е. В. Маркова, Ю. В. Грановский Планирование эксперимента при поиске оптимальных условий. Программированное введение в планирование эксперимента.:М. Наука 1971 г.
- [http://uk.wikipedia.org/wiki/Метод\\_Гауса\\_—\\_Зейделя](http://uk.wikipedia.org/wiki/Метод_Гауса_—_Зейделя) – Метод Гауса — Зейделя (січень 2010)
- [http://uk.wikipedia.org/wiki/Метод\\_Бокса\\_—\\_Вілсона](http://uk.wikipedia.org/wiki/Метод_Бокса_—_Вілсона) – Метод Бокса — Вілсона (січень 2010)

Дякую за увагу :)