

УДК 621.326

Миськів А. – ст. гр. П-41

*Гусятинський коледж Тернопільського державного технічного
університету імені Івана Пулюя*

РЕФАКТОРІНГ У ПРОГРАМУВАННІ

Науковий керівник: викл. Баумкетнер Я.І.

У будь-якій справі досконалість
досягається не тоді, коли більше
нічого додати, а тоді, коли більше
нічого відняти.

Антуан де Сент-Екзюпері.

Рефакторінг – це зміни у внутрішній структурі програми, мета якої спростити розуміння роботи коду програми та полегшити його модифікацію в майбутньому. Коли ми говоримо: „Зробіть, щоб це було правильним” — ми маємо на увазі рефакторінг.

Одного разу написаний код в процесі роботи над проектом майже напевно буде неодноразово перероблений з метою покращення. На етапах розробки програми з нього буде забрано так зване „будівельне сміття”. Окрім того, застосування рефакторінгу дозволить швидко та якісно модифікувати код програми відповідно до нових отриманих завдань та на основі нових здобутих в процесі роботи знань.

Без рефакторінгу структура програмного коду є незрозумілою. Рефакторінг нагадує наведення порядку. Видаляються фрагменти коду, які знаходилися не на своєму місці.

Отож, що дозволяє робити рефакторінг?

- полегшує розуміння коду програми;
- допомагає швидше писати програми;
- допомагає виявити помилки у програмному коді.

В сучасних інструментальних середовищах програмування реалізовано такі методи рефакторінгу: перейменування символу; витягання методів: пошук посилань; пошук модуля; зміни параметрів підпрограм; оголошення нових змінних та інші.

Список літератури

1. Мартин Фаулер. Рефакторинг. Улучшения существующего кода. Символ плюс, 2003. – 432 ст.
2. Стив Макконнелл. Совершенный код. Издательський дом „Русская Редакция”; СПб, Питер, 2005. – 896 ст.